

**SOMOGY MEGYEI FÉRFI KOSÁRLABDA  
BAJNOKSÁG  
VERSENYKIÍRÁSA  
2015/2016.**



SOMOGY MEGYEI  
KOSÁRLABDA  
SZÖVETSÉG

# SOMOGY MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

7400 KAPOSVÁR, FŐ UTCA 10.

TELEFON: 06-82/312-921

TELEFAX: 06-82/512-753

ADÓSZÁM: 19012504-2-42 (MKOSZ)

BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-49020322 [MKB BANK]

E-MAIL: [mksz\\_somogy@hunbasket.hu](mailto:mksz_somogy@hunbasket.hu)  
INTERNET HONLAP: [HTTP://WWW.SMKSZ.HU](http://www.smksz.hu)

MEGTÁRGYALTA ÉS ELFOGADTA AZ SMKSZ ELNÖKSÉGE

2015. szeptember 18-án

## **1. A VERSENY**

- 1.1 A Somogy megyei férfi kosárlabda bajnokság (továbbiakban megyei) a legjobb Somogy megyei férfi kosárlabda csapatok vegyes rendszerű versenye, amelyet a Somogy Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: SMKSZ) működtet.
- 3.1 Somogy megye közigazgatási határain kívüli csapatok jelentkezése esetén a nevezés elfogadásáról az SMKSZ elnöksége dönt.

## **2. A VERSENY CÉLJA**

- 2.1 Rendszeres versenyzési lehetőség biztosítása az amatőr egyesületek és diáksportkörök részére, az utánpótlás csapatok eredményességének segítése, a megyei kosárlabdásport utánpótlás bázisának szélesítése, valamint a megyei bajnoki cím és a helyezések eldöntése.
- 3.2 A bajnokság vezérlő elve a szabadidősport jelleg szem előtt tartása és a sportszerűség.

## **3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE**

- 3.3 Az SMKSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (továbbiakban MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.4 Az SMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a SMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az SMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

## **4. A VERSENY IDEJE**

A résztvevő csapatok függvényében, a verseny várható ideje: 2015.10.01-től 2016.05.31-ig.

## **5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

- 5.1 Azon egyesületek, iskolai csapatok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
- 5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:
- A sportszervezet ellen nincs folyamatban végelszámolási, csőd- illetve felszámolási eljárás.
  - Amennyiben egy sportszervezet a fent megadott határidőig a kért hivatalos igazolásokat nem nyújtja be, úgy a határidőt követő minden megkezdett 10 nap után pótdíjat köteles fizetni az MKOSZ részére, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat tartalmazza.
  - A sportszervezet nevezését határidőre benyújtja az MKOSZ elektronikus nevezési rendszerén keresztül.
  - A sportszervezet a nevezési és egyéb díjakat a kibocsátott számla alapján határidőre megfizeti.
  - A sportszervezetnek nincs lejárt tartozása az MKOSZ-szal vagy más versenyrendező szervezettel, ill. sportszervezettel szemben.
  - A jelen Versenykiírásban, az SMKSZ és az MKOSZ szabályzataiban foglalt egyéb nevezési feltételeknek eleget tesz.

## **6. NEVEZÉS**

- 6.1 A részvételi jogosultságot szerzett sportszervezeteknek 2015. szeptember 15. napjáig kell nevezniük az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<http://mkosz-nevezes2015.flexinform.hu>) és a Versenykiírás által meghatározott feltételekkel.

## 6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összege 20.000,- Ft, mely összeg az MKOSZ számlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg, ezen összeg tartalmazza 12 játékos játékkengedélyének díját

## 6.3 A nevezés egyéb feltételei

2015. szeptember 15-ig rendezi esetleges tartozásait az SMKSZ-szel és az MKOSZ egyéb taggyesületeivel, valamint rendezi éves tagsági díját, mely díj összege 10.000 Ft.

## 6.4 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon az SMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően (5 napon belül). Az SMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 3 napos határidő kítűzésével a nevezését hiányosan benyújtó sportszervezetet hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 5.000 Ft + ÁFA. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételt hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- b. Az SMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. Az SMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

# 7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

## 7.1 Alapszakasz

A bajnokságban az Alapszakasz helyezéseiért a csapatok egy csoportban kétfordulós, körmérkőzéses rendszerben játszanak. A sorsolás szerint az elől álló csapat a pályaválasztó.

## 7.2 Rájátszás - helyosztók

Az alapszakasz első négy helyezett csapata kuparendszerben játszik a döntőbe kerülésért (1-4., 2-3. helyezett). A az első hely és a harmadik hely egyetlen mérkőzésen dől, egy központi helyszínen megrendezett döntőben. A további helyezésekért (5-6., 7-8., 9-10. stb.) kuparendszerben játszanak a csapatok.

7.3 A lebonyolítás módját az SMKSZ Elnöksége és Versenybizottsága a résztvevők számától függően módosíthatja.

# 8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK ÉS HELYSZÍNEK

8.1 A mérkőzések helyét és idejét a Versenybizottság határozza meg, a saját teremmel rendelkező csapatok hivatalosan bejelentett idejének figyelembevételével. A programot a Versenybizottság az SMKSZ honlapján teszi közzé (<http://www.smksz.hu>).

8.2 Kérelemre a Versenybizottság engedélyezheti a mérkőzések hétközi lejátszását, amennyiben ehhez a megfelelő termet az ezt kérelmező egyesület külön térítés nélkül biztosítja. Amennyiben a csoport valamely csapata az esetleges hétközi mérkőzés-időpont ellen ellenvetéssel él, a Versenybizottság az eset összes körülményének mérlegelése után dönt arról, hogy az adott csapat mérkőzéseit hét közben vagy hétvégén kell lejátszani.

8.3 A mérkőzések helyszínét biztosító intézmények házirendje a résztvevő csapatokra nézve kötelező érvényű. Ha bármely csapat tagja vagy edzője bármely mérkőzés helyszínén a házirendet megsérti, a Versenybizottság a csapatot pontlevonással sújthatja, ismételt esetben kizárhatja a bajnokságból.

# JÁTÉKJOGOSULTSÁG

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékkengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt a mérkőzés játékvezetőinek hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 Játékkengedély kiadási határidő: az alapszakasz utolsó előtti fordulója hetének szerdai napja.

- a. Kosárlabdázó a csapat csoportos játékedélyére kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig vehető fel úgy, hogy az adott bajnoksághoz játékjogosultsággal rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékedély kiadásához nem elegendő.
  - b. Külön engedély alapján csapatonként 1 fő magasabb osztályban (NB II., NBI utánpótlás) szereplő játékos is nevezhető. Az engedély kiadásához a játékos magasabb osztályban szereplő csapatának beleegyezése szükséges.
  - c. Kettős játékedélyvel a Somogy megyei NB II-es csapatokban szereplő játékosok korlátlan számban szerepeltethetők a megyebajnokság csapataiban. Az engedély kiadásához a játékos magasabb osztályban szereplő csapatának beleegyezése szükséges.
  - d. Az NB I és NB I/B felnőtt bajnokságokban pályára lépett játékosok a megyebajnokságban nem szerepelhetnek.
  - e. A bajnokságra lehetőség van magasabb osztályban szereplő csapatok (NB II., NBI utánpótlás) tartalékcsoportjának nevezésére is. A magasabb osztályban szereplő csapat valamennyi igazolt játékosa szerepeltethető a megyebajnoki csapatban.
- 9.3 A megyebajnoki szezonban egy játékos legfeljebb két csapatban szerepelhet. Amennyiben egy másik csapatban kíván szerepelni, úgy annak csoportos játékedélyére 2015. december 31-ig vehető fel.

## **10. KÜLFÖLDI JÁTÉKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK**

- 10.1. Külföldi állampolgárságú játékosnak az a személy számít, aki nem rendelkezik magyar állampolgársággal. Az áttelepülést igazoló hivatalos iratai még nem pótolják a magyar állampolgári esküt és iratokat. Eskütétel után az MKOSZ által rendezett bajnokságokban, kupákban azonnal magyar állampolgárnak minősülnek a játékosok.
- 10.2. Kettős állampolgárságú játékos esetén, amennyiben az egyik állampolgársága magyar, úgy - a játékos erre vonatkozó külön nyilatkozatával - magyar állampolgárságú játékosként szerepelhet.
- 10.3. A külföldi játékos leigazolásához és részére játékedély megadásához az alábbi dokumentumok szükségesek:
  - a. az MKOSZ által meghatározott illeték befizetését igazoló dokumentum,
  - b. a külföldi játékos és a magyarországi sportszervezet együttes nyilatkozata arról, hogy a játékos amatorként kerül foglalkoztatásra,
  - c. egyéb, a tartós magyarországi tartózkodás jogcímét igazoló okirat.
- 10.4. A bajnokságban mérkőzésenként 12 játékos szerepeltethető a jegyzőkönyvben. 12 játékos esetén minimum tizenegy (11) játékosnak, 11 játékos esetén minimum tíz (10), 10 játékos esetén minimum kilenc (9) magyar állampolgárságúnak kell lennie.

## **11. JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE**

- 11.1 A bajnokság minden mérkőzésén 12 játékos szerepeltethető, melyből legalább 5 játékosnak kell a mérkőzés helyszínén, játékokra készen lennie.
- 11.2 A játékosoknak rendelkeznie kell sportorvosi igazolvánnyal, valamint szerepelniük kell csapatuk csoportos játékedélyén is (12 fő felett 2.000 Ft).
- 11.3 A kötelező biztosítást a szövetség 1.500 Ft/fő/év kezdő összeggel tudja biztosítani.

## **12. ÓVÁS - FELLEBBEZÉS**

- 12.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.
- 12.2 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvás beérkezési határideje a mérkőzést követő munkanap 16.00 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzéseken a mérkőzést követő munkanap 11.00 óra. (Ha a mérkőzést követő

nap munkaszüneti nap, abban az esetben a Versenybizottságot a mérkőzést követő nap 10.00.órájáig telefonon kell értesíteni a beküldött óvásról, s az óvás mellé csatolni kell az egyesület ügyvezetőjének hivatalos nyilatkozatát, mely szerint vállalja, hogy az óvási letétet a következő munkanap 10.00 órájáig megfizetik.

- 12.3 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvással kapcsolatos döntés elleni fellebbezések beérkezési határideje a döntés kézhezvételétől számított 12 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzések esetében a döntés kézhezvételétől számított 6 óra. A fellebbezési lehetőség pontos határidejét ezekben az esetekben az I. fokú határozatnak tartalmaznia kell.

## 13. DÍJAZÁS

Az 1-3. helyezett sportszervezetek kupa és érem díjazásban részesülnek.

## 14. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRÖK

- 14.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre az SMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. A bajnokságban lehetőség van 3 játékvezetős rendszer igénybevételére, ezen szándékot az igénylő csapatnak legalább 7 nappal a mérkőzés előtt jeleznie kell a Versenybizottság felé. A 3. játékvezető díja mindig az igénylő csapatot terheli.
- 14.2 A játékvezetők és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Játékvezetői díjtábla 2015/2016. határozza meg.
- 14.3 A játékvezetőkkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

## 15. INFORMÁCIÓ

- 15.1 A nem hétvégén rendezett mérkőzések jegyzőkönyvét a pályaválasztó csapat képviselője köteles a legközelebbi hétvégi forduló bármelyik helyszínére vagy közvetlenül a Versenybizottsághoz eljuttatni legkésőbb szombat 12,00-ig.
- 15.2 A nem Kaposváron rendezett mérkőzéseken a pályaválasztó csapat képviselője köteles a mérkőzés jegyzőkönyvét e-mail-en eljuttatni a Versenybizottsághoz a mérkőzés napját követő nap 12,00-ig, majd a jegyzőkönyv eredeti példányát a mérkőzést követő első munkanapon postán vagy más alkalmas módon köteles a Versenybizottsághoz eljuttatni.

## 16. KIÁLLÍTOTT JÁTÉKOS

- 16.1 A játékvezetőknek a mérkőzést követően a legrövidebb idő alatt jelezni kell a kiállítás tényét a szervezőnek. (A jegyzőkönyv hátoldalára nem kell ráírni.).
- 16.2 A játékvezetőknek minden kiállítás esetén e-mailben jelentést is kell írnia. Minden kiállítás automatikus játékfelfüggesztéssel jár mindaddig, amíg az SMKSZ Fegyelmi Bizottság meg nem tárgyalja az ügyet
- 16.3 A játékvezető a jegyzőkönyvet a Versenybizottsághoz, a jelentést a Fegyelmi Bizottsághoz, a Versenybizottsághoz és a Játékvezetői Bizottsághoz köteles a mérkőzés utáni napon továbbítani.

## 17. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 17.1 Időpont-módosítás a mérkőzés időpontja előtt 7 nappal díjmentesen, ez után maximum 2 nappal az eredeti időpont előtt 2.000 Ft+ÁFA pótdíj befizetése mellett az ellenfél csapatvezetőjének beleegyezésével, és az új időpont közlésével lehetséges. 2 napon belül csak különleges helyzetre való tekintettel halasztható mérkőzés. Erre engedélyt kizárólag a Versenybizottság adhat!
- a. Az elmaradt mérkőzést, az eredeti időpontot követő 2 héten belül le kell játszani, időpontja a bajnokság menetét nem zavarhatja meg. Az új időpontokat ezeknek figyelembevételével kell meghatározni.

- 17.2 A mérkőzés elvesztése feladással (ki nem állás) esetben a vétkes csapat 5.000 Ft+ÁFA külön eljárási díjat köteles fizetni a szövetség részére. A mérkőzést 20:0 arányban az ellenfél nyeri, továbbá a feladó csapat nem kapja meg a veszteség 1 pontot sem. Azt a csapatot, amelyik harmadszor veszít el mérkőzést feladással, a Versenybizottság a bajnokságból törli.
- Ki nem állásnak minősülnek az alábbi esetek:
- a. nem tud pályára küldeni 5 játékost,
  - b. 10 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja után nincs jelen,
  - c. a játékosok érvénytelen, lejárt sportorvosi igazolással rendelkeznek, és ezért nem léphetnek pályára,
  - d. az első játékvezető felszólítása ellenére megtagadja a játékot,
  - e. tevékenységével meghiúsítja a mérkőzés lejátzását.
- 17.3 Ha az elől álló csapat, nem jelenik meg a mérkőzésen, akkor köteles a következő szövetségi napon a VB-nél a játékvezetői díjat kifizetni.
- 17.4 Jegyzőkönyvről, óráról és labdáról (legalább 3) a hazai csapat köteles gondoskodni. Ennek hiányában elmaradt mérkőzés hazai csapatnak ki nem állást jelent.
- 17.5 A csapat minden tagjának egységes, számozott mezben kell megjelennie a mérkőzésen. A hazai csapatnak lehetőség szerint világos mezt kell viselnie, azonban, ha a két csapat megegyezik, akkor felcserélhetik a mezek színét.
- 17.6 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” érvényes játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- a. Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 17.7 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az SMKSZ Elnöksége ill. Versenybizottsága dönt.