

Somogy Megyei Kosárlabda Szövetség

SOMOGY MEGYEI BAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

2016/2017



SOMOGY MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

7400 KAPOSVÁR, FŐ U. 10.

TELEFON: 06-82/312-921

TELEFAX: 06-82/512-753

Adószám: 19012504-2-42 (MKOSZ)

Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020322 (MKB BANK)

e-mail: mksz_somogy@hunbasket.hu

Internet honlap: www.smksz.hu

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA AZ MKOSZ VERSENYBIZOTTSÁGA: 2016. OKTÓBER 7.
KIADVA: 2016. OKTÓBER 7.

1. A VERSENY

- 1.1 A Somogy megyei férfi kosárlabda bajnokság (továbbiakban megyei) a legjobb Somogy megyei férfi kosárlabda csapatok vegyes rendszerű versenye, amelyet a Somogy Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: SMKSZ) működtet.
- 1.2 Somogy megye közigazgatási határain kívüli csapatok jelentkezése esetén a nevezés elfogadásáról az SMKSZ elnöksége dönt.

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A megyei csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.
- 2.2 A sportág népszerűségének és versenyképességének javítása, a megyei kosárlabdasporthoz utánpótlás bázisának szélesítése.
- 2.3 A bajnokság vezérlő elve a szabadidősport jelleg szem előtt tartása és a sportszerűség.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 A SMKSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazták.
- 3.2 A SMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a VMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A SMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A résztvevő csapatok számának függvényében, a verseny várható ideje: 2016. október 8. – 2017. május 14.

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
- 5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:
 - a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
 - b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
 - c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,

6. NEVEZÉS

- 6.1 A verseny résztvevői 2016. október 7-ig (nevezési határidő) nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<http://mkosznevezes2016.flexinform.hu/>).

6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2016/2017. tartalmazza, mely összeg az SMKSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.

6.3 A nevezés egyéb feltételei

a. A nevezési határidőig rendezi esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a SMKSZ -el és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezi éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2016/2017. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

6.4 A nevezéssel a verseny résztvevője vállalja, hogy a következő dokumentumokat a nevezési határidőig a SMKSZ részére elküldi:

- a. a nevezési lapot (aláírva és pecséttel ellátva),
- b. a nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj befizetéséről szóló igazolást,
- c. a bajnokságban való részvételhez szükséges a Versenykiírásban rögzített kötelezettségekről szóló írásos nyilatkozatot,
- d. 30 napnál nem régebbi cégkivonatot, bírósági bejegyzés másolatot,
- e. a 3 vagy több csapatot indító sportszervezet esetén azok közös szövetségi kapcsolattartójának nevét,
- f. a sportszervezet szponzori névvel kiegészített hivatalos nevét, valamint hivatalos képviselőjének nevét,
- g. a hazai mérkőzések színhelyüül szolgáló terem teljes címét.

6.5 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon a SMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A SMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitűzésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevő hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 5.000 Ft. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételt hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- b. A SMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A SMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

7.1 Alapszakasz

A bajnokságban az Alapszakasz helyezéseiért a csapatok egy csoportban kétfordulós, körmérkőzéses rendszerben játszanak. A sorsolás szerint az elől álló csapat a pályaválasztó.

7.2 Rájátszás - helyosztók

Az alapszakasz első négy helyezett csapata kuparendszerben játszik a döntőbe kerülésért (1-4., 2-3. helyezett). Az első hely és a harmadik hely egyetlen mérkőzésen dől, egy központi helyszínen megrendezett döntőben. A további helyezésekért (5-6., 7-8., 9-10. stb.) kuparendszerben játszanak a csapatok.

7.3 A lebonyolítás módját az SMKSZ Elnöksége és Versenybizottsága a résztvevők számától függően módosíthatja.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

- 8.1 A mérkőzések helyét és idejét a Versenybizottság határozza meg, a saját teremmel rendelkező csapatok hivatalosan bejelentett idejének figyelembevételével. A programot a Versenybizottság az SMKSZ honlapján teszi közzé (<http://www.smksz.hu>).
- 8.2 Kérelemre a Versenybizottság engedélyezheti a mérkőzések hétközi lejátszását, amennyiben ehhez a megfelelő termet az ezt kérelmező egyesület külön térítés nélkül biztosítja. Amennyiben a csoport valamely csapata az esetleges hétközi mérkőzés-időpont ellen ellenvetéssel él, a Versenybizottság az eset összes körülményének mérlegelése után dönt arról, hogy az adott csapat mérkőzéseit hét közben vagy hétvégén kell lejátszani.
- 8.3 A mérkőzések helyszínét biztosító intézmények házirendje a résztvevő csapatokra nézve kötelező érvényű. Ha bármely csapat tagja vagy edzője bármely mérkőzés helyszínén a házirendet megsérti, a Versenybizottság a csapatot pontlevonással sújthatja, ismételt esetben kizárhatja a bajnokságból.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

- 9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!
- 9.2 Játékgengedély kiadás:
- Határidő: az alapszakasz utolsó előtti fordulója hetének szerdai napja.
 - Kosárlabdázó részére megyei játékgengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékgengedéllyel rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékgengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékgengedély kiadásához nem elegendő.
 - Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az SMKSZ részére.
 - Külön engedély alapján csapatonként 3 fő magasabb osztályban (NB II., NBI utánpótlás) szereplő játékos is nevezhető. Az engedély kiadásához a játékos magasabb osztályban szereplő csapatának beleegyezése szükséges.
 - Kettős játékgengedéllyel a Somogy megyei NB II-es csapatokban szereplő játékosok korlátlan számban szerepeltethetők a megyebajnokság csapataiban. Az engedély kiadásához a játékos magasabb osztályban szereplő csapatának beleegyezése szükséges.
 - Az NB I és NB I/B felnőtt bajnokságokban pályára lépett játékosok a megyebajnokságban nem szerepelhetnek.
 - A bajnokságra lehetőség van egy sportszervezetnek két csapat indítására is. Ez esetben az első csapatban előre kijelölt nyolc játékos a második csapatban nem szerepeltethető.
- 9.3 A megyebajnoki szezonban egy játékos legfeljebb két csapatban szerepelhet. Amennyiben egy másik csapatban kíván szerepelni, úgy annak csoportos játékgengedélyére 2016. december 31-ig vehető fel.

10. NEM HAZAI NEVELÉSÚJÁTÉKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

- 10.1 A bajnokságban nem hazai nevelésű játékosok csak az MKOSZ engedélyével szerepeltethetők. A kérelemhez a következő dokumentumokat kell csatolni:

- a. Magyarországon nappali tagozaton tanuló játékos esetén
 - a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
 - nappali tagozatos iskolalátogatási bizonyítvány.
- b. Magyarországon munkát vállaló játékos esetén:
 - a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
 - munkavállalási engedély,
 - munkáltatói igazolás.
- c. A FIBA szabályzatban előírtaknak megfelel.

11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

- 11.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

12. DÍJAZÁS - KUPASZEREPLÉSI JOG

- 12.1 A bajnokságok 1-3. helyezett csapatai kupa és éremdíjazásban részesülnek.

13. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRŐK

- 13.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre az SMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. Egy mérkőzésen a 3-as játékvezetői rendszert csak és kizárólag az MKOSZ főtitkára engedélyezheti.
- 13.2 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2016/2017. határozza meg.
- 13.3 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

14. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 14.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 14.2 A nem hétfőgőn rendezett mérkőzések jegyzőkönyvét a pályaválasztó csapat képviselője köteles mérkőzést követő nap 12.00 óráig elküldeni beszkenelve olvashatóan az smksziroda@gmail.com címre, majd a jegyzőkönyv eredeti példányát hétfőgi forduló bármelyik helyszínére vagy közvetlenül a Versenybizottsághoz eljuttatni legkésőbb szombat 12,00-ig.
- 14.3 A nem Kaposváron rendezett mérkőzések a pályaválasztó csapat képviselője köteles a mérkőzés jegyzőkönyvét beszkenelve olvashatóan e-mail-en eljuttatni a Versenybizottsághoz a mérkőzés napját követő nap 12,00-ig az smksziroda@gmail.com címre, majd a jegyzőkönyv eredeti példányát a mérkőzést követő első munkanapon postán vagy más alkalmas módon köteles a Versenybizottsághoz eljuttatni.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1 Időpont-módosítás a mérkőzés időpontja előtt hét nappal díjmentesen, ez után maximum 2 nappal az eredeti időpont előtt 2.000 Ft+ÁFA pótdíj befizetése mellett az ellenfél csapatvezetőjének beleegyezésével, és az új időpont közlésével lehetséges. Két napon belül csak különleges helyzetre való tekintettel halasztható mérkőzés. Erre engedélyt kizárólag a Versenybizottság adhat!
- 15.2 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott

„Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.

Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.

- 15.3 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az SMKSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.