

Pest Megyei Kosárlabda Szövetség BAJNOKSÁGAINAK

VERSENYKIÍRÁSA

2017/2018



PEST MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

SZÉKHELY: 1146 Budapest, Istvánmezei u. 1-3

POSTACÍM: 1146 Budapest, Istvánmezei u. 1-3

Telefon:

Telefax:

Adószám:

Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020315

E-Mail: mksz_pest@hunbasket.hu, pmksz@pmksz.hu

Internet honlap: <http://kosarsport.hu/pest/>, <http://www.pmksz.hu>

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA AZ MKOSZ VERSENYBIZOTTSÁGA:

KIADVA: 2017-09-14

1. A VERSENY

1.1 A Pest Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: PMKSZ) által szervezett felnőtt és utánpótlás versenyek.

2. A VERSENY CÉLJA

2.1 A pest megyei csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.

2.2 A PMKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

3.1 A Pest Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.

3.2 A PMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a PMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A PMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

4.1 A résztvevő csapatok függvényében, a verseny várható ideje: 2017. szeptember 29-től, 2018. június 01-ig

4.2 Ha a lebonyolítás, vagy bármilyen más indok szükségessé teszi, a bajnokság végét a PMKSZ VB megváltoztathatja.

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.

5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:

- a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
- b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
- c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,
- d. Az MKOSZ Elnöksége által jóváhagyott előírt edzői szakképesítéssel rendelkező edzőket foglalkoztat, azon csapatoknál, akik csapatai az országos versenyrendszerben is szerepelnek.

6. NEVEZÉS

6.1 A verseny résztvevői **2017. szeptember 08. péntek 24:00** (nevezési határidő) nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben. A PMKSZ weboldalán található nyilvántartó rendszerben ezzel egyidejűleg szintén regisztrálni kell, mivel az elektronikus kapcsolattartás e rendszer segítségével valósul meg.

6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2017/2018. tartalmazza, mely összeg az PMKSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.

A nevezési díj minden nemből és korosztályban, csapatonként 36.250 Ft

6.3 A nevezés egyéb feltételei

- a. A nevezési határidőig rendezni esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a PMKSZ-el és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezni éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2017/2018. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

6.4 A nevezéssel a verseny résztvevője vállalja, hogy a következő dokumentumokat a nevezési határidőig a PMKSZ részére elküldi:

- a. a nevezési lapot (aláírva és pecséttel ellátva),
- b. a nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj befizetéséről szóló igazolást,
- c. a bajnokságban való részvételhez szükséges a Versenykiírásban rögzített kötelezettségekről szóló írásos nyilatkozatot,
- d. 30 napnál nem régebbi cégkivonatot, bírósági bejegyzés másolatot,
- e. a 3 vagy több csapatot indító sportszervezet esetén azok közös szövetségi kapcsolattartójának nevét,
- f. a sportszervezet szponzori névvel kiegészített hivatalos nevét, valamint hivatalos képviselőjének nevét,
- g. a hazai mérkőzések színhelyül szolgáló terem teljes címét.

6.5 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon a PMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A PMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitűzésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevő hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 5.000 Ft. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételt hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- b. A PMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A PMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

7.1 Felnőtt férfi bajnokság

„A” csoport Kétfordulós körmérkőzéses + 4 csapatos rájátszás (max 12 csapat)

„B” csoport Kétfordulós körmérkőzéses + 4 csapatos rájátszás

Előírások a Felnőtt Férfi „A” csoportos bajnokságra: A csapatnak rendelkeznie kell a VB által hitelesített pályával. Az ezzel kapcsolatos szabályokat a mindenkor aktuális Magyar Kosárlabda Versenyszabályok tartalmazza.

Feljutás-kiesés

Az alapszakasz „A” csoport utolsó két helyezettje kiesik csoportjából, helyére a „B” csoport első két helyezettjét soroljuk, amennyiben teljesíti az „A” csoportos feltételeket. Ha a feljutók nem teljesítik az „A” csoportos kritériumokat, akkor a feljutó és kieső csapatokról a VB dönt.

7.2 Női felnőtt bajnokság

Legalább 8 csapat nevezése esetén: Kétfordulós körmérkőzéses + 4 csapatos rájátszás

8-nál kevesebb csapat esetén: Három fordulós körmérkőzéses + 4 csapatos rájátszás. Minden csapat minden csapattal 3 mérkőzést játszik. A VB a harmadik forduló elől állítja a rendezési költségek arányos megosztásának figyelembe vételével választja ki.

7.3 Utánpótlás korcsoportok

Korosztály		Fiú/Férfi	Leány/Női
Kenguru	U11	2007. január 1-én és utána születettek	
Gyermek	U12	2006. január 1-én és utána születettek	
Serdülő	U14	2004. január 1-én és utána születettek	2004. január 1-én és utána születettek
Kadett	U16	2002. január 1-én és utána születettek	2002. január 1-én és utána születettek
Junior	U18	2000. január 1-én és utána születettek	2000. január 1-én és utána születettek
U21	U21	1997. január 1-én és utána születettek	-

7.4 Kadett, Junior és U21 bajnokság

13 vagy több csapat nevezése esetén:

Első fordulóban (egyfordulós körmérkőzéses) minden csapat játszik mindenkivel egy mérkőzést. A második fordulóban a legjobb 8 csapat és a 9- csapatok szintén játszanak egymással egy mérkőzést (szintén egyfordulós körmérkőzéses).

A második fordulóban a mérkőzéseken a pályaválasztói jogot az kapja, aki az első fordulóban a két csapat mérkőzésén idegenben játszott. A tabella készítésénél az második forduló csoportjai az első fordulóbeli egymás elleni mérkőzés eredményét magukkal hozzák.

8-nál több csapat nevezése esetén: Kétfordulós körmérkőzéses + 4 csapatos rájátszás

- 8-12 csapat esetén: Kétfordulós körmérkőzéses alapszakasz
- 13-14 csapat esetén: Első fordulóban (egyfordulós körmérkőzéses) minden csapat játszik mindenkivel egy mérkőzést. A második fordulóban a legjobb 8 csapat és a 9- csapatok szintén játszanak egymással egy mérkőzést (szintén egyfordulós körmérkőzéses). A második fordulóban a mérkőzéseken a pályaválasztói jogot az kapja, aki az első fordulóban a két csapat mérkőzésén idegenben játszott. A tabella készítésénél az második forduló csoportjai az első fordulóbeli egymás elleni mérkőzés eredményét magukkal hozzák.
- 15 vagy több csapat esetén: Kétfordulós körmérkőzéses alapszakasz, ahol a csapatok két csoportba vannak sorolva. A csoportokba sorolásról a VB dönt.

8-nál kevesebb csapat esetén: Három fordulós körmérkőzéses + 4 csapatos rájátszás. Minden csapat minden csapattal 3 mérkőzést játszik. A VB a harmadik forduló elől állóit a rendezési költségek arányos megosztásának figyelembe vételével választja ki.

7.5 Kenguru, Gyermek és Serdülő bajnokság

Lebonyolítási rendszer: tornarendszerben.

Havonta egy előre meghatározott hétvégén (lehetőség szerint szombaton) kerül lebonyolításra egy-egy forduló, különböző helyszíneken. A helyszínek száma a nevező csapatok számától függ. A különböző korosztályok játéknapi nem eshetnek egybe.

Ha egy utánpótlás hétvégén az egyik csapat szombaton, a másik vasárnap szeretne játszani, a játéknapot a következő elvek figyelembevételével jelöli ki a VB: Az elsődleges játéknap a szombat. Ha a szombatot megjelölő csapat tud termet biztosítani, akkor a kijelölt játéknap a szombat lesz, ha nem akkor a vasárnap.

A csapatok októbertől a VB által meghatározott hónapig pontszerző tornákon vesznek részt. A csapatok a következő elvek szerint kapnak pontot: a bajnokság elején az előző évi helyezések alapján az első négy csapat +2, a második négy csapat +1 pontot kap. Minden megnyert mérkőzés után 2 pont jár. Minden vesztes mérkőzés után 1 pont jár. A torna győztese +1 pontot kap. Aki nem vesz részt a fordulón 0 pontot kap. Aki a torna hétvégén csütörtök 18:00 után mondja le a részvételt, mérkőzésenként -1 pontot kap. Aki nem jelenik meg a tornán és az előzőekben sem jelezte távolmaradását, mérkőzésenként -2 pontot kap. A pontszerző tornák után sorrend kerül megállapításra. Azonos szerzett pont esetén a következők figyelembe vételével állítjuk sorrendbe a csapatokat: leghátulra kerül, aki a pontszerző tornák alatt mínusz pontot kapott, továbbá a több tornagyőzelem, több nyert mérkőzés, az összes mérkőzésen több dobott pont.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

8.1 A bajnoki mérkőzések időpontjait a VB írja ki a mérkőző csapatok által megadott adatok alapján, melyet a szövetség honlapján folyamatosan közzétesz. A mindenkor hivatalos bajnoki műsor, az MKOSZ és a PMKSZ honlapján található.

8.2 Kenguru, Gyermek és Serdülő torna kiírása és módosítása

A VB minden forduló előtt legalább két héttel közzé teszi a csoportok beosztását. A csapatoknak a fordulót megelőző hétvége előtt péntek estig kell megállapodniuk a helyszínről és időpontról. A kiírt tornákon a fordulót megelőző hétfő este 18:00-ig lehet módosítani. Későbbi módosítás esetén a módosító csapat 1.500 Ft módosítási díjat köteles megfizetni.

8.3 A módosítás díja, minden mérkőzés esetén (Serdülő, Gyermek és Kenguru mérkőzéseknél tornánként) 3 napon belül: 20.000 Ft, 7 napon belül: 3.000 Ft, 7 napon túl: díjmentes

A módosítási díjakat a PMKSZ ügyvezetője által kiadott elektronikus számla alapján kell átutalással befizetni. A módosítás díjának be nem fizetése esetén, a mérkőzést a nem módosító csapat javára írjuk jóvá. Ebben az esetben a módosító csapat nem kapja meg a kiállításért járó egy pontot és az új időpont leadási feltételei, érvényüket veszítik.

8.4 A változások bejelentése

A változásokat bejelenteni kizárólag a VB elnökénél lehetséges, írásos formában. Három napon belüli módosítás esetén az írásos forma mellett, telefonon is értesíteni kell a VB elnökét.

8.5 Megyebajnoki mérkőzések kezdési időpontja

Felnőtt korcsoportban, a nevezéskor, legalább egy időpontot kell megadni. Az időtartam kezdete hétköznapi 18-21:00-ig, hétvégén 8-20:00-ig terjedhet. Utánpótlás csapatoknál a mérkőzés kezdési időpontja hétköznapi 17-19:30-ig, hétvégén 8-18-ig terjedhet. Azoknál a csapatoknál, ahol azonos napon kadett és junior csapat is van legalább egy dupla mérkőzésre alkalmas időtartamot kell megadni. **Utánpótlás korosztályokban rendelkezni kell hétfői időponttal is!**

8.6 Megjelenés bajnoki mérkőzésen

Mindkét mérkőző fél köteles a kiírt mérkőzésen megjelenni. Akadályoztatás esetén bármelyik csapatra 15 percet kell várni. Mérkőzésről való távolmaradás esetén a VB az eredményt a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok alapján állapítja meg. Az ott leírt szankción túl a vétkes csapat köteles:

Kadett, Junior, U21 és Felnőtt bajnoki mérkőzés

Ha a vendégcsapat nem jelenik meg mérkőzésen, a következő büntetést kapja:

Első esetben: a mérkőzés játékezői díjának (+utazási költségtérítés) megfelelő szervezési költség fizetése a PMKSZ-nek.

Második esetben: az első esetben leírtak + 5000 Ft külön eljárási díj fizetése a PMKSZ-nek.

Harmadik esetben: kizárás a bajnokságból

Ha a hazai csapat nem jelenik meg mérkőzésen, az előzőeken túl a következő büntetést kapja:

A vendégcsapat költségének megtérítése. A költség mértékét a VB állapítja meg.

Ezek a tételek kizárólag akkor érvényesek, ha a mérkőzés ki volt írva, és azon az egyik-és/vagy másik csapat nem jelent meg, továbbá távolmaradásukról legalább a mérkőzést megelőző 6 órával nem értesítették a VB-t egyidejű telefonos és e-mailes formában.

A díjakat a PMKSZ-nek kell befizetni. A Szövetség fog ezek után gondoskodni a vétlen csapat kártalanításáról. A befizetés elmaradása esetén a VB büntetőpontokat adhat, vagy kizárhatja a csapatot a bajnokságból. A befizetést, a mérkőzést követő két héten belül kell megtenni.

Serdülő, Gyermekek és Kenguru bajnoki mérkőzés

Egy csapat köteles legalább 10 fővel megjelenni a mérkőzésen. 10 főnél kevesebb játékoskal való megjelenés esetén az első negyedben 5 fő léphet pályára, majd a második negyedben, az elsőben pályára nem lépők. A második félidőben, a pályára lépés nincs korlátozva. Ha egy csapat ennek a szabálynak nem veti alá magát, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat a mérkőzést feladással elveszti.

A mérkőzéseken kötelező alkalmazni a mellékletben található, az adott korosztályra vonatkozó védekezési szabályokat.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 Játékgengedély kiadás:

- a. Határidő: 2018. április 30. 24:00
 - b. Kosárlabdázó részére megyei játékengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékjogosultsággal rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni. Az eljárás megindítása a játékengedély kiadásához nem elegendő.
 - c. Az amatőr sportolók játékengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be a PMKSZ részére.
- 9.3 Játékengedélyt kaphat, a serdülő fiú bajnokságba az a leány játékos, aki gyermek, vagy serdülő korosztályú és egyesülete nem indít serdülő leány csapatot az országos serdülő vagy más megye serdülő bajnokságban. Az adott játékos nem rendelkezhet játékengedéllyel más egyesület leány csapatánál. Egy csapatban maximum 5 leány kaphat így játékengedélyt.
- 9.4 Minden játékos csak a saját és az eggyel idősebb korosztályba kaphat játékengedélyt. Felnőtt bajnokságba U15 korosztályú lehet a legfiatalabb.
- 9.5 Egy sportszervezet több csapatot is indíthat. Ha egy sportszervezet azonos korosztályú bajnokságban több csapatot is indít, a csapatokban szereplő játékosok névsorát legkésőbb az első bajnoki mérkőzésig kell eljuttatni a VB részére. A névsorban meg kell jelölni annak a 7 (kenguru-gyermek-serdülő esetén 10) játékosnak a nevét, aki nem szerepelhet a szakosztály „B” csapatában.

10. NEM HAZAI NEVELÉSŰ JÁTÉKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

- 10.1 A bajnokságban nem hazai nevelésű játékosok csak az MKOSZ engedélyével szerepeltethetők. A kérelemhez a következő dokumentumokat kell csatolni:
- a. Magyarországon nappali tagozaton tanuló játékos esetén
 - a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
 - nappali tagozatos iskolalátogatási bizonyítvány.
 - b. Magyarországon munkát vállaló játékos esetén:
 - a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
 - munkavállalási engedély,
 - munkáltatói igazolás.
 - c. A FIBA szabályzatban előírtaknak megfelelő.

11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

- 11.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok tartalmazza.
- 11.2 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvás beérkezési határideje a mérkőzést követő munkanap 16.00 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzéseken a mérkőzést követő munkanap 11.00 óra. (Ha a mérkőzést követő nap munkaszüneti nap, abban az esetben a Versenybizottságot a mérkőzést követő nap 10.00.órájáig telefonon kell értesíteni a beküldött óvásról, s az óvás mellé csatolni kell az egyesület ügyvezetőjének hivatalos nyilatkozatát, mely szerint vállalja, hogy az óvási letétet a következő munkanap 10.00 órájáig megfizetik. 4-es döntőkön az óvás a mérkőzést követő 1 órán belül nyújtható be. Ebben az esetben is az egyesület ügyvezetőjének hivatalos nyilatkozatát csatolni kell.
- 11.3 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvással kapcsolatos döntés elleni fellebbezések beérkezési határideje a döntés kézhezvételétől számított 12 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzések esetében a döntés kézhezvételétől számított 6 óra. A 4-es döntőkön a fellebbezések beérkezésének ideje a döntés kézhezvételét követő 30 perc. A fellebbezési lehetőség pontos határidejét ezekben az esetekben az I. fókú határozatnak tartalmaznia kell.

12. DÍJAZÁS - KUPASZEREPLÉSI JOG

- 12.1 A bajnokságok 1-3. helyezett csapatai oklevél és érem (15 fő) díjazásban részesülnek.
- 12.2 Megyei bajnokok

Utánpótlás korosztályokban külön hirdetünk megyei bajnoki helyezetteket is a Pest Megyei székhellyel rendelkező csapatok között. A megyei bajnoki helyezések az összesített versenyben elért helyezések alapján kerülnek megállapításra.

13. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRŐK

- 13.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezető rendszerben vezetik, amelyre a PMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. Egy mérkőzésen a 3-as játékvezetői rendszert csak és kizárólag az MKOSZ főtitkára engedélyezheti.
- 13.2 A csapatvezetőknek a PMKSZ belső rendszerében kialakított felületen, a mérkőzést követő 3 napon belül értékelniük kell a mérkőzésen közreműködő játékvezetőket, ezzel is visszajelzést adva a szövetség vezetőinek, hogy jobban tudják figyelni a kiemelkedő, vagy az esetleges gyengébb teljesítményeket.
- 13.3 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Játékvezetői díjtábla 2017/2018. határozza meg.
- 13.4 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a Magyar Kosárlabda Versenyszabályok tartalmazza.

14. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 14.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A Pest megye közigazgatási határain kívüli csapatok jelentkezése esetén a nevezés elfogadásáról a VB dönt.
- 15.2 Saját teremmel nem rendelkező csapat
- Ha egy csapat a nevezéskor nem tudott termet biztosítani, akkor a mérkőzésekre az ellenfél köteles termet biztosítani. Ebben az esetben, ha a teremmel nem rendelkező csapat a pályaválasztó, a játékvezetői díjat neki kell kiegyenlíteni. Ha időközben megfelelő termet tud az ilyen csapat a mérkőzéshez biztosítani, úgy a VB a bejelentést követő második héttől a hazai mérkőzéseket az időközben leadott terembe helyezi át.
- 15.3 Játékosok szerepeltetése, Pest megyei mérkőzésen
- A PMKSZ által szervezett bajnokságokban egy mérkőzésen egy csapatban 12, míg Kenguru, Gyermekek és Serdülő korosztályban 15 játékos szerepeltethető.
- 15.4 Játékvezetői díjak viselése
- Torna rendszerű bajnokságoknál (Kenguru, Gyermekek és Serdülő) a tornán résztvevő csapatok együttesen viselik a játékvezetői díjat a következők szerint:
- A játékvezetői díjakat és utazási költségtérítést a tornát rendező csapat köteles megtéríteni a játékvezetőknek. A vendégcsapatok, számla ellenében, a rendező csapatnak a torna rendezési hozzájárulást kell fizetnie:
- Kenguru, Gyermekek korosztály esetén: 15.000 Ft/csapat/torna
- Serdülő, Kadet Junior és U21 korosztály esetén: 17.000 Ft/csapat/torna
- Felnőtt bajnokságban: 20.000 Ft/csapat/torna
- A távol maradt csapat köteles viselni a reá eső részt!
- Oda-visszavágós mérkőzéseknél a játékvezetői díjakat a hazai csapat rendezi.
- Négyes döntő esetén minden költség a rendező csapatot terhel.
- 15.5 Az asztalszemélyzet összeállítása bármely korosztályú bajnoki mérkőzésen:
- A hazai csapat (Kenguru, Gyermekek és Serdülő tornákon a tornát rendező csapat) köteles biztosítani a teljes asztalszemélyzetet (jegyzőkönyvvezető, időmérő, támadó-időmérő). Ha a vendégcsapat élni kíván azzal a lehetőségével, hogy a jegyzőkönyvet ő kívánja vezetni, azt csakis a teljes mérkőzésre nézve teheti meg. Ebben az esetben a hazai csapat csak az időmérőket köteles biztosítani. A mérkőzésre nevezett játékos az asztalszemélyzet munkájában nem vehet részt.
- Minden mérkőzésen csak asztalszemélyzet képzésen résztvevő személy láthatja el a feladatokat. A PMKSZ a bajnoki év elején és igény esetén közben is asztalszemélyzet képzést tart.
- 15.6 A bajnoki hét: péntektől csütörtökig terjedő időszak.

15.7 Kadet, Junior, U21 és Felnőtt bajnoki mérkőzés módosítása

- A végleges időpontok, helyszínek változtatása csak az ellenfél beleegyezésével lehetséges az alábbiak figyelembevételével:
- A módosítást vagy törlést, ha azt a kiírt időpont előtt legalább 15 nappal kéri és a bajnokságból legalább 8 hét még hátra van, az ellenfél az első esetben köteles elfogadni. Minden más esetben a módosítást vagy törlést nem kötelező elfogadni.
- A Szövetség célja az, hogy minden mérkőzés a pályán dőljön el. 15 napon belüli módosítás vagy törlés esetén az ellenfélnek mérlegelési joga van, hogy a módosítást vagy törlést elfogadja, vagy sem. Az elutasítást a mérkőzés eredeti időpontjáig kell írásban eljuttatni a VB-nek.
- Ha a mérkőzés Vis Major ok miatt maradt el, az elmaradás indoklását a VB részére a mérkőzés eredeti időpontjához képest 48 órán belül kell e-mailben eljuttatni. Az ilyen mérkőzések sorsáról a VB dönt.
- A módosítás vagy törlés kezdeményezésének és elfogadásának tényét mindkét csapatnak be kell jelenteni a VB valamelyik elérhetőségén.
- A törölt mérkőzés új időpontjának leadási határideje, az eredetileg kiírt mérkőzést követő 3 hét.
- A módosított időpontot vagy a törölt mérkőzés új időpontját mindkét csapat köteles bejelenteni a VB valamelyik elérhetőségén.
- Az új időpontot a hazai csapatnak az eredeti időpontot követő egy héten belül ismertetnie kell ellenfelével.
- Ha a hazai csapat módosít, legalább két időpontot köteles felajánlani ellenfelének.
- Ha a vendégcsapat kéri a módosítást, a hazai csapat legalább egy időpontot köteles felajánlani ellenfelének.
- Ha a módosított időpont a határidőig nem kerül bejelentésre, úgy a mérkőzést a vendégcsapatnak írja a VB jóvá, a módosítást kezdeményező csapattól függetlenül.
- A bajnoki rájátszásban a módosítás bejelentésével egyidejűleg az új időpontot is meg kell adni. Ennek hiányában a módosítás nem elfogadható.
- A bajnokság vége előtt két héttel, a módosításra a bajnoki rájátszás módosítási szabálya érvényes. (előző pont)
- Az egyeztetések során felmerülő viták elkerülése végett kérjük, a VB-nek, az egyeztetésekről e-mail másolat küldését. Vita esetén csak az e-mailek birtokában dönthet a VB az egyeztetésben vétlen csapat javára.

15.8 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett Magyar Kosárlabda Versenyszabályok, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.

Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.

15.9 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.

16. Kenguru és Gyermekek bajnokságra vonatkozó speciális szabályok

16.1 Időkérés: Negyedenként és a hosszabbításonként is egy (1) időkerési lehetőség van

16.2 Játékosok, sérülés, csere

Csapatonként minden negyedben max. 8 játékos rendelkezik játékjogosultsággal. Az első negyedben pályára lépett játékosok a második negyedben nem szerepelhetnek. A harmadik negyedben bármely max. 8 játékos játszhat. A harmadik negyedben pályára lépett játékosok a negyedik negyedben nem szerepelhetnek.

Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs több cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészeiben is szerepeltethető.

Hosszabbítás esetén a csapat bármely játékjogosultsággal rendelkező játékosa pályára léphet.

A játékosok a negyedeken belül szabadon cserélhetők. Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, kivéve a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után. U11-ben: Cserélni érvényes mezőny kosár után is lehet.

16.3 3 másodperces szabály:

U11: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül, és közvetlenül nem vesz részt a játékban.

16.4 8 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

16.5 24 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

16.6 Védőtérfele visszajutatott labda (visszajátszás): U11: 5. fordulójától (március) alkalmazandó.

16.7 Csapathibák: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

16.8 „Utolsó két perc”-es szabály: Az U11-es bajnokságban a mérkőzés 39. és 40. percében (a negyedik negyed 9-10. percében) vagy a hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani.

16.9 Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől - de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

16.10 Büntetővonal:

U11: Büntetővonal: palánk síkjától 2,8 méterre van a büntető távolabbi széle, míg a közelebbi 2,75 méterre.

U12: Büntetővonal: a palánk síkjától 4 m a távolabbi és 3,95 m a közelebbi széle.

16.11 Félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó. Ha egy játékos még az első félideben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

16.12 Mezőnykosár: Az U11-es bajnokságban nincs 3 pontot érő mezőnykosár.

16.13 Játékidő és időmérő:

U11: A játékidő 4x10 perc.

Az időmérőnek csak az alábbi esetekben kell megállítania a mérkőzésórát:

Az egyes szakaszok végén, Időkérésnél, Amikor egy játékos elkövette az ötödik hibáját vagy kiállították, Büntetődobás esetén, Csere vagy sérülés esetén, Ha a játékvezetők így intézkednek A mérkőzés utolsó két percében, valamint a hosszabbításokban az időmérés a Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik. Minden további esetben futóóra van.

U12: A játékidő 4x8 perc. Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik az időmérés.

16.14 Döntetlen állás és hosszabbítások:

Amennyiben a mérkőzés döntetlen eredménnyel végződik, akkor hosszabbítással/hosszabbításokkal (öt perc) folytatódik a mérkőzés.

16.15 A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok és hivatalos szabálymagyarázatok 2014 (FIBA: MKOSZ – Budapest, 2010) – továbbiakban: Szabálykönyv - előírásai, valamint a FIBA Mini Kosárlabdázás 2001-es szabályai érvényesek minden olyan játékhelyzetben, melyről a fentebb feltüntetett módosítások külön nem rendelkeznek.

MELLÉKLETEK

1. 4 csapatos rájátszás, négyes döntő párosításai

Elődöntők	Helyosztók
E: 1-4	Döntő Egy-Fgy
F: 2-3	Bronzmérkőzés Ev-Fv

2. A döntő helyszínének megállapítása mini-gyermek és serdülő korosztálynál

Minden 4-es döntő rendezési jogára a résztvevő csapatok közül lehet pályázni. A VB, a döntés során figyelembe veszi a következő tényezőket:

- Pest Megyei székhely
- A csapat elért eredményei a bajnokság során
- A terem méretei
- Nézőtér befogadó képessége
- Elektronikus eredményjelző megléte, támadóidő mérési lehetőséggel
- Öltözők száma
- A résztvevőknek felajánlott külön díjazás (csapata legjobbjá, legtöbb pontot szerző stb...)
- A résztvevőknek nyújtott külön szolgáltatás

3. A 4-es döntő költségosztása

Minden 4-es döntő esetében a rendező csapatnak kell biztosítania az alábbiakat:

- A teljes játékvezetői költségtérítés rendezése
- Támadóidő mérés (Kivéve kenguru korosztály)
- Büfé a csapatvezetők és játékvezetők számára

4. A 4 csapatos rájátszás szabályai

- A mérkőzéseket a VB írja ki a csapatok által megadott időpontok alapján, ha nincs megállapodás a két csapat között.
- A VB, legkésőbb a rájátszás kezdete előtt 3 héttel teszi közzé a rájátszás fordulóra rendelkezésre álló időkeretet. Ettől az időkerettől a csapatok nem térhetnek el.
- Az első mérkőzést az alapszakaszban rosszabb helyen végzett csapat otthonában kell lejátszani, feltéve, hogy a csapatok másképp nem állapodnak meg.
- A párharc első mérkőzése lehet döntetlen, de az összesített eredmény nem. Ha a második meccsen az összesített eredmény döntetlen, akkor annyi hosszabbítást kell beiktatni, amivel a párharc győztese megállapítható.

5. A mérkőzésekre vonatkozó nézői viselkedésről

Mindkét csapat felelős a hozzá tartozó nézők viselkedéséért. A termék jelentős részében nincs külön nézőtér kialakítva, ezért a nézőtéri események megítélése a játékvezetők hatáskörébe tartozik. A játékvezető észrevételei alapján a csapatok hivatalos vezetői (ha nincs ilyen, akkor az edzők) kötelesek intézkedni. Amennyiben, a vendégcsapathoz tartozó néző viselkedése okoz problémát, és azt a rendező nem tudja megoldani, kérjük a vendég csapat edzőjének közreműködését a sportszerűség helyreállításának érdekében.

A mérkőzésen megjelent, nem hivatalos személyek (nézők) a következőket nem tehetik:

- Nem léphetnek be a pályára a mérkőzés alatt
- Nem foglalhatnak helyet a csapatpadon

- Nem illethetik sértő vagy trágár kifejezésekkel, illetve tetteleg nem bántalmazhatják a mérkőzés bármely hivatalos résztvevőjét
- Nem kezdeményezhetnek vitát (akár tettelegességig) másik nézővel
- Nem végezhetnek egyéb a mérkőzéshez nem illő cselekményt

Az előbb felsoroltak elkövetése esetén a játékvezető jogosult az elkövetőt a teremből kiküldeni. Ha nem hajlandó az elkövető a termet elhagyni, a játékvezető a mérkőzést félbeszakíthatja, vagy az első játékvezető a mérkőzést lefújhatja. A VB 30.000 Ft-ig terjedő külön eljárási illetéket szabhat ki a vétkes csapatra, valamint 20-0 arányban a vétlen csapatnak igazolja a mérkőzést.

ÖSSZEFOGLALÓ TÁBLÁZAT A SPECIÁLIS KOROSZTÁLYOS SZABÁLYOKRÓL U11-U14-IG

	Védekezés 1. szabály (labdás szoros véde)	Védekezés 2. szabály (büntető-területen belüli tartózkodás)	Területvédelem és a vegyes- védekezés mindenformája	Elzárás minden formája, védők mozgásának akadályozása	Csapdázása pálya egész területén és a bedobásoknál	Büntetődobás távolsága	Félidei büntetődobás
U11Kenguru	Betartandó	Betartandó	Tilos	Tilos	Tilos	2,8 m (rá lehet ugrani a vonalra, de befutni nem lehet)	Minden jegyzőkönyvbe beírt játékos egy büntetőt dobhat, amely hozzáadódik az eredményhez
U12Gyermek	Betartandó	Betartandó	Tilos	Tilos	Tilos	4,0 m (rá lehet ugrani a vonalra, de befutni nem lehet)	Minden jegyzőkönyvbe beírt játékos egy büntetőt dobhat, amely hozzáadódik az eredményhez
U14Serdülő	Betartandó	Betartandó	Tilos	Szabad	Szabad		
Szankció (technikai hiba nélküli szabálysértés)	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	Nincs büntetődobás, csak a félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel		

	Visszajátszás	Csereszabály	3 mp	8 mp és 24 mp	Utolsó 2perc	Csapat hibák	3 pontos kosár	Hosszabbítás
U11 Kenguru	1-4. fordulóban nincs	Mezőnykosár után is lehet cserélni	Ne büntessék, ha akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül és közvetlenül nem vesz részt a játékban	Nincs	A mérkőzések utolsó két percében minden személyi hiba után két büntető dobás van, utolsó két percen belül, tiszta játékidő	Nincs	Nincs	Hosszabbítás 5 perc tiszta játékidő, minden személyi hiba után büntető dobás van

ÖSSZEFOGLALÓ A SPECIÁLIS KOROSZTÁLYOS SZABÁLYOKRÓL U11-U14-IG

1. szabály: A labdás támadón történő védekezés szabálya

A szabályt kizárólag felállt védelem esetén kell alkalmazni. Átmeneti létszámfölény esetén nem kell figyelembe venni. A labdás támadó szoros emberfogással (érintő távolság) történő védését legkésőbb a félpályánál, védőtérfelel el kell kezdeni. Ez azt jelenti, hogy a labdás támadót inntól kezdve végig szorosan kell védeni. Amennyiben ez nem történik meg, szabálytalan védekezést kell ítélni. A szabály célja a szoros emberfogás kialakítása a gyerekeknel.

2. szabály: A védő büntetőterületen belüli indokolatlan tartózkodás megszüntetésére vonatkozó szabály

A büntető területen belül 3 másodpercnél hosszabb ideig nem tartózkodhat a védő játékos, kivéve a labdás védőjét. Amennyiben a büntető területen belül saját támadó játékost szoros emberfogással védenek indokoltnak kell tekinteni a területen történő tartózkodást.

Továbbá, U11-14 korosztályokban tilos a zóna és a vegyes védekezés. U11-12 korosztályokban tilos az elzárás minden formája, valamint a szabályos védőmozgás akadályozása. U11-12 korosztályban lehet segíteni, de tilos csapdázni, a pálya egész területén.