

Pest Megyei Kosárlabda Szövetség



2015/2016. évi versenykiírás

Cím: 1146 Budapest, Istvánmezei u. 1-3
E-mail: pmksz@pmksz.hu
Honlap: <http://www.pmksz.hu>

– 2015. augusztus 1.–

ÁLTALÁNOS

A bajnokság célja

A megyei kosárlabdasporthoz társadalmi, utánpótlás és iskolai csapatoknak folyamatos versenyeztetése, a sportág népszerűsítése, a közönség kulturált szórakoztatása, valamint a megyei bajnoki címek és helyezések eldöntése. A bajnokságokat az MKOSZ megbízásából Pest Megyei Kosárlabda Szövetség (PMKSZ) szervezi.

A bajnokságot irányító testület

A bajnokságot az MKOSZ felügyelete alatt a PMKSZ versenybizottsága (VB) irányítja.

A bajnokság ideje

2015. október 02-től, 2016. július 12-ig

Díjazás

A bajnokságok 1. helyezettjei kupa, oklevél és érdíjazásban, 2-3. helyezettjei érem és oklevéldíjazásban részesülnek.

NEVEZÉS

Nevezési határidő

2015. szeptember 13. vasárnap 24:00

Nevezni az **MKOSZ nevezési rendszerében szükséges** ([HTTP://KOSARSPORT:HU](http://KOSARSPORT:HU) oldalon található link segítségével érhető el /NEVEZÉS 2015/), valamint egyidejűleg regisztrálni kell a **PMKSZ.HU** oldalon található nyilvántartó programba is.

A nevezés feltételei

A bajnokságra nevező sportszervezet vállalja, hogy:

- ◆ A versenykiírásban foglaltakat betartja,
- ◆ Az MKOSZ-el, a PMKSZ-el és a tagegyesületekkel fennálló tartozását rendezi,
- ◆ A fent megadott elérhetőségen, a nevezési határidőig nevez.
- ◆ Minden nevező sportszervezetnek biztosítani kell egy e-mail címet a hivatalos levelezések céljára.
- ◆ A nevezéssel együtt befizeti a nevezési díjat, amely **tartalmazza 12 játékos játékgengedélyének és sportbiztosításának díját**, amelynek összege bármilyen korosztályú csapat esetén:
20.000 Ft / csapat
- ◆ A nevezéssel együtt befizeti a tagdíjat

A befizetéseket kizárólag az MKOSZ számlájára lehet megtenni. A befizetendő díjakról, az MKOSZ rendszeréből elektronikus díjbekérőt küldünk, amely kizárólag átutalással teljesíthető.





A további díjakat (leigazolás, sportorvosi kártya, ...) a mindenkor aktuális MKOSZ díjfizetési szabályzat tartalmazza.

A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI



A bajnokságban azok a sportszervezetek, egyesületek, iskolák és sportkörök, sportiskolák, valamint alapítványok (továbbiakban együtt: sportszervezetek) csapatai vehetnek részt, amelyek nevezésüket határidőre leadták, a PMKSZ-el szemben tartozásuk nincs és a nevezését a szövetség elfogadta. A nevezett csapatok elfogadják a mindenkor aktuális Magyar Kosárlabda Versenyszabályokat és a PMKSZ versenykiírásában foglaltakat.

Egy sportszervezet több csapatot is indíthat. Ha egy sportszervezet azonos korosztályú bajnokságban több csapatot is indít, a csapatokban szereplő játékosok névsorát legkésőbb az első bajnoki mérkőzésig kell eljuttatni a VB részére. A névsorban meg kell jelölni annak a 7 (mini-gyermek-serdülő esetén 10) játékosnak a nevét, aki nem szerepelhet a szakosztály „B” csapatában.

Bajnokságok

-  Felnőtt Férfi/A
-  Felnőtt Férfi/B
-  Női felnőtt
-  Utánpótlás bajnokságok a megjelölt korcsoportok és nemek szerint

A férfi bajnokságba nevezett csapatok a következő elv szerint lesznek besorolva

-  „A” csoport: a nevezett csapatok a tavalyi helyezések figyelembe vételével kerülnek besorolásra a csoportba (max. 12 csapat)
-  „B” csoport: a Pest Megyei Bajnokság többi csapata

Ha egy csapat először nevez a bajnokságba a B csoportba kerül, a VB ettől eltérhet, amennyiben a csapatban szereplő játékosok korábbi pályafutása, eredményei ezt indokolják. Az NB II-es bajnokságból kieső megyei székhelyű csapat(ok) részére, a felnőtt „A” csoportban biztosítunk helyet.

Feljutás-kiesés

Az alapszakasz „A” csoport utolsó két helyezettje kiesik csoportjából, helyére a „B” csoport első két helyezettjét soroljuk, amennyiben teljesíti az „A” csoportos feltételeket. Ha a feljutók nem teljesítik az „A” csoportos kritériumokat, akkor a feljutó és kieső csapatokról a VB dönt.



Korcsoportok

Korcsoportok	Fiúk	Leányok
Mini	2005.01.01-én és utána születettek	2004.01.01-én és utána születettek
Gyermek	2003.01.01-én és utána születettek	2002.01.01-én és utána születettek
Serdülő	2001.01.01-én és utána születettek	2000.01.01-én és utána születettek
Kadet	1999.01.01-én és utána születettek	1998.01.01-én és utána születettek
Junior	1996.01.01-én és utána születettek	1996.01.01-én és utána születettek

A nevezések számától függően a fentiektől eltérő korosztályokban is indítható bajnokság, melyről a VB dönt. A bajnokságokba 2015. október 30-ig sorolunk be új csapatot, kivéve a mini, gyermek és serdülő bajnokságot, ahol a novemberi forduló kihirdetéséig. E dátum után, kizárólag versenyen kívül fogadunk be bajnokságainkba csapatot.

LEBONYOLÍTÁSI RENDSZER

Felnőtt férfi bajnokság

-  „A” csoport Kétfordulós körmérkőzéses + négyes döntő (max 12 csapat)
-  „B” csoport Kétfordulós körmérkőzéses + négyes döntő (12 csapatig) / hatos döntő (12 csapatból)

Előírások a Felnőtt Férfi „A” csoportos bajnokságra

A csapatnak rendelkeznie kell a VB által hitelesített pályával. Az ezzel kapcsolatos szabályokat a mindenkor aktuális Magyar Kosárlabda Versenyszabályok tartalmazza.

Női felnőtt bajnokság

Legalább 8 csapat nevezése esetén:

Kétfordulós körmérkőzéses + négyes döntő (12 csapatig) / hatos döntő (12 csapatból)

8-nál kevesebb csapat esetén:

Minden csapat minden csapattal 3 mérkőzést játszik. A VB a harmadik forduló előlállóit a rendezési költségek arányos megosztásának figyelembe vételével választja ki.

Utánpótlás bajnokság

Junior – Kadet bajnokság

Legalább 8 csapat nevezése esetén:

Kétfordulós körmérkőzéses + négyes döntő (12 csapatig) / hatos döntő (12 csapatból)

8-nál kevesebb csapat esetén:

Minden csapat minden csapattal 3 mérkőzést játszik. A VB a harmadik forduló előlállóit a rendezési költségek arányos megosztásának figyelembe vételével választja ki.

Serdülő és Gyermekek bajnokság

A leány és fiú csapatok külön versenyeznek, amennyiben a leány csapatok létszáma eléri a 8-at.

Ha a csapatok létszáma nem éri el a tízet, az első néhány fordulóban körmérkőzéses rendszerben játszunk, majd a helyezési eredmények figyelembevételével térünk át a „feljutás-kiesés”-es rendszerre. Egy leány csapat bajnoki mérkőzésen, ha számukra nem indítottunk külön bajnokságot, csak fiú vagy vegyes csapat ellen szerepeltethet fiú játékost. Ha ezt lány csapat ellen is megteszi, a végeredmény megállapításakor fiú csapatnak tekintendő.

Mini bajnokság

A teljes korosztály együtt versenyez, azaz nincs különbség tisztán fiú, leány vagy vegyes csapat között.

Serdülő, Gyermekek és Mini bajnokság

3 hetente, havonta egy előre meghatározott hétvégén (lehetőség szerint szombaton) kerül lebonyolításra egy-egy forduló, különböző helyszíneken. A helyszínek száma a nevező csapatok számától függ. A különböző korosztályok játéknapi nem eshetnek egybe. A csapatokat csoportokba osztjuk be. Egy csoportban három vagy négy csapat szerepel. A csoportok között erőssorrend van. Az „A” csoportban vannak a legjobb csapatok. Három csapatos csoport esetén minden csapat a csoportján belül körmérkőzést játszik. (Egy csapatnak egy nap két mérkőzés) Négycsapatos csoportnál két mérkőzés után a győztesek és vesztesek úgy játszanak egymás ellen, hogy a rendező csapat játssza az utolsó mérkőzést. Ettől csak a bajnoki döntő kivétel, ahol először a harmadik helyért játszanak, majd a torna zárásaként kerül megrendezésre a döntő. A csoport győztese egy csoporttal feljebb a csoport harmadikja (negyedikje) egy csoporttal lejjebb kerül. A következő játéknapi az új csoportbeosztás szerint kerül lebonyolításra.

Ha egy utánpótlás hétvégén az egyik csapat szombaton, a másik vasárnap szeretne játszani, a játéknapi a következő elvek figyelembevételével jelöli ki a VB: Az elsődleges játéknapi a szombat. Ha a szombatot megjelölő csapat tud termet biztosítani, akkor a kijelölt játéknapi a szombat lesz, ha nem akkor a vasárnap.

🌐 A rájátszás szabályai

4 csapatos rájátszás, négyes döntő

Elődöntők	Helyosztók
E: 1-4	Döntő Egy-Fgy
F: 2-3	Bronzmérkőzés Ev-Fv

hatos döntő

Negyeddöntők		Elődöntők	Helyosztók
Egy csoport esetén	Két csoport esetén		
A: 3-6	A: A2-B3	E: Agy-2 (B1)	Döntő Egy-Fgy
B: 4-5	B: B2-A3	F: Bgy-1 (A1)	Bronzmérkőzés Ev-Fv
			5. helyért Av-Bv

Általános szabályok

- ♣ Ha egy csapat nem kíván a bajnokság rájátszásos részén részt venni, azt az alapszakasz vége előtt legalább két héttel, írásban kell bejelentse a VB-nek.

🌐 Megyei bajnokok

Utánpótlás korosztályokban külön hirdetünk megyei bajnoki helyezetteket is a Pest Megyei székhellyel rendelkező csapatok között. A megyei bajnoki helyezések az összesített versenyben elért helyezések alapján kerülnek megállapításra.

🌐 A döntő helyszínének megállapítása a Serdülő, Gyermekek és a Mini bajnokság esetén

A döntőt rendező egyesületről a VB dönt. A VB a döntésnél figyelembe veszi a csapat elért eredményeit, valamint törekszik megyei székhelyen rendezni a döntőt.

A MÉRKŐZÉSEK IDŐPONTJAI

A bajnoki mérkőzések időpontjait a VB írja ki a mérkőző csapatok által megadott adatok alapján, melyet a szövetség honlapján folyamatosan közzétesz. A mindenkori hivatalos bajnoki műsor, a PMKSZ honlapján található.

Mérkőzést módosítani a tárgynapon és az azt megelőző napon nem lehetséges.

Serdülő, Gyermek és Mini játékhétfék

A hétfék pontos beosztását, az MKOSZ utánpótlás versenynaptár megjelenése után tesszük közzé a PMKSZ honlapján.

Utolsó játéknap

Az utolsó játéknapokat, korosztályonként október végéig közzéteszi a VB.

Mini, Gyermek és Serdülő korosztályban az utolsó hivatalos alapszakaszi torna hónapja április. A döntőket április végén, május elején rendezzük meg. Az utolsó játéknapok időpontját a VB szükség esetén megváltoztathatja.

Serdülő, Gyermek és Mini torna módosítása

Ha egy csapat nem tud megjelenni egy játéknapon, csoportjának mérkőzéseit egy héttel korábbra vagy későbbre halaszthatja, ha megegyezik a csoportban érintett csapatokkal. További késelemhez a VB nem járul hozzá. Ha a csapat elfoglaltságát a forduló kiírása előtt bejelenti a VB-nek, akkor azt a VB a lehetőségekhez mérten figyelembe veszi. A forduló beosztása utáni módosítást a módosító csapatnak kell leegyeztetni ellenfeleivel.

A módosítás díja, minden mérkőzés esetén (Serdülő, Gyermek és Mini mérkőzéseknél tornánként)

7 napon belül: 1.500 Ft

7 napon túl: díjmentes

A módosítási díjakat a PMKSZ főtitkára által kiadott elektronikus számla alapján kell átutalással befizetni. A módosítás díjának be nem fizetése esetén, a mérkőzést a nem módosító csapat javára írjuk jóvá. Ebben az esetben a módosító csapat nem kapja meg a kiállításért járó egy pontot és az új időpont leadási feltételei, érvényüket veszítik.

A változások bejelentése

A változásokat bejelenteni kizárólag a VB elnökénél lehetséges, írásos formában. Három napon belüli módosítás esetén az írásos forma mellett, telefonon is értesíteni kell a VB elnökét. A VB elnök elfoglaltsága esetén (melyet a honlapon és e-mailen is közzéteszünk) a módosítás az ott megjelölt elérhetőségen lehetséges.

Megyebajnoki mérkőzések kezdési időpontja




Felnőtt korcsoportban, a nevezéskor, legalább egy időpontot kell megadni. Az időtartam kezdete hétköznap 18-21:00-ig, hétfégen 8-20:00-ig terjedhet. Utánpótlás csapatoknál a mérkőzés kezdési időpontja hétköznap 17-19:30-ig hétfégen 8-18-ig terjedhet. Azoknál a csapatoknál, ahol azonos nemből kadet és junior csapat is van legalább egy dupla mérkőzésre alkalmas időtartamot kell megadni.

MEGJELENÉS BAJNOKI MÉRKŐZÉSEKEN


Mindkét mérkőző fél köteles a kiírt mérkőzésen megjelenni. Akadályoztatás esetén bármelyik csapatra 15 percet kell várni.

Felnőtt, Junior és Kadet bajnoki mérkőzés

Ha a vendégcsapat nem jelenik meg mérkőzésen, a következő büntetést kapja:

-  Első esetben: a mérkőzés játékvezetői díjának (+utazási költségtérítés) megfelelő szervezési költség fizetése a PMKSZ-nek.
-  Második esetben: az első esetben leírtak + 5000 Ft külön eljárási díj fizetése a PMKSZ-nek.
-  Harmadik esetben: kizárás a bajnokságból

Ha a hazai csapat nem jelenik meg mérkőzésen, az előzőeken túl a következő büntetést kapja:

-  A vendégcsapat költségének megtérítése

Ezek a tételek kizárólag akkor érvényesek, ha a mérkőzés ki volt írva, és azon az egyik-és/vagy másik csapat nem jelent meg, továbbá távolmaradásukról legalább a mérkőzést megelőző 3 órával nem értesítették a VB-t egyidejű telefonos és e-mailés formában.

A díjakat a PMKSZ-nek kell befizetni. A Szövetség fog ezek után gondoskodni a véten csapat kártalanításáról. A befizetés elmaradása esetén a VB büntetőpontokat adhat, vagy kizárhatja a csapatot a bajnokságból. A befizetést, a mérkőzést követő két héten belül kell megtenni.

Serdülő és Gyermek bajnoki mérkőzés

Egy csapat köteles legalább 10 fővel megjelenni a mérkőzésen. 10 főnél kevesebb játékosal való megjelenés esetén az első negyedben 5 fő léphet pályára, majd a második negyedben, az elsőben pályára nem lépők. A második félidőben, a pályára lépés nincs korlátozva. Ha egy csapat ennek a szabálynak nem veti alá magát, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat a mérkőzést feladással elveszti.

Meg nem jelenés a tornán

Ha egy csapat egy tornán előzetes értesítés nélkül (minimum a tornát megelőző nap 18:00) nem jelenik meg, azonnal kizárjuk a bajnokságból, valamint a következő bajnokságba nem nevezhet, kivéve, ha megtéríti a tornán résztvevő csapatok utazási költségét és a játékvezetői díjat.

ÓVÁS, FELLEBBEZÉS

Az óvás, fellebbezés részletes szabályozását az Magyar Kosárlabda Versenyszabályok tartalmazza.

A díjakat az MKOSZ díjfizetési szabályzata tartalmazza.

JÁTÉKJOGOSULTSÁG

Egy csapat játékjogosultsága

A Pest megye közigazgatási határain kívüli csapatok jelentkezése esetén a nevezés elfogadásáról a VB dönt.

Nem Pest megyei székhelyű csapat kadet és junior bajnokság esetén

Abban az esetben, ha a Pest megyei székhelyű saját teremmel rendelkező csapat – nyilatkozata alapján – nem kíván a megye területén kívül játszani, akkor a megyén kívüli csapat köteles a VB által megyei helyszíneknek elfogadott termet biztosítani a mérkőzés helyszínének. Ennek hiányában mindkét mérkőzését az ellenfelénél kell lejátszania, aki köteles termet biztosítani a mérkőzés lebonyolításához, valamint a játékvezetői díjat kiegyenlíteni. A budapesti székhelyű csapatokra e kitétel nem érvényes. A VB a PMKSZ honlapján teszi közzé azoknak a helyszíneknek a listáját, amit, mint megyei helyszín elfogad.

Nem Pest megyei székhelyű csapat mini, gyermek és serdülő bajnokság esetén

A szövetség igyekszik minden bajnoki fordulót Pest megyei székhelyű csapatnál megrendezni. Ha a csoportban szereplő csapatok székhelye, vagy a teremek lehetőségei, vagy bármely más körülmény indokolja, a tornát a VB megyén kívüli székhelyre is kiírhatja.

Saját teremmel nem rendelkező csapat

Ha egy csapat a nevezéskor nem tudott termet biztosítani, akkor a mérkőzésekre az ellenfél köteles termet biztosítani. Ebben az esetben, ha a teremmel nem rendelkező csapat a pályaválasztó, a játékvezetői díjat neki kell kiegyenlíteni. Ha időközben megfelelő termet tud az ilyen csapat a mérkőzéshez biztosítani, úgy a VB a bejelentést követő második héttől a hazai mérkőzéseket az időközben leadott terembe helyezi át.

Játékos szerepeltetése, Pest megyei mérkőzésen

A PMKSZ által szervezett bajnokságokban egy mérkőzésen egy csapatban 12, míg Serdülő, Gyermek és Mini korosztályban 15 játékos szerepeltethető.

Játékos játékjogosultsága

Magyar Kosárlabda Versenyszabályok szerint

Az utánpótlás csapatok tagjai a magasabb korosztályok csapataiban, az adott szakosztályon belül játszhatnak.

Sportorvosi igazolás

Magyar Kosárlabda Versenyszabályok szerint

Játékengedély

A játékengedély a PMKSZ nyilvántartási rendszerében igényelhető. A játékengedély igény elbírálása után a csapatra vonatkozó játékengedély automatikusan letölthető és nyomtatható.

Az igénylés korlátai

A 2015/2016-os bajnoki szezonra csak olyan játékos részére kérhető játékgengedély, akit a sportszervezet legkésőbb 2016. február 28-ig leigazolt vagy átigazolt és a megjelölt időpontig játékgengedélyt kért számára.

Bajnokságainkban vendég játékos státusszal rendelkező játékosok szerepelhetnek az MKOSZ előírásai szerint. A vendég játékos olyan játékos, aki a PMKSZ versenyrendszerén kívül is versenyez egy másik sportszervezet igazolt sportolójaként.

Új igazolt játékosnak (aki még nem volt kosárlabda egyesületnél leigazolva), bármikor kérhető játékgengedély.

Serdülő, Gyermek és Mini bajnokság korlátai

A bajnoki döntőn és az azt megelőző fordulóban vendég játékos státusszal csak azok a játékosok szerepelhetnek, akiknek a fenti határidőig igényelték játékgengedélyt és az előző fordulókban már pályára léptek.

KIÁLLÍTÁS

Az ide vonatkozó rendelkezések az MKOSZ Fegyelmi Szabályzatában találhatók meg.

JÁTÉKVEZETŐK

A mérkőzéseket csak a PMKSZ Játékvezető Bizottsága (JB) által küldött játékvezetők vezethetik.

Játékvezetők a különböző korosztályú mérkőzéseken

Minden mérkőzést két játékvezető vezet. Mini és gyermek korosztályban a JB dönthet úgy, hogy egyes csoportok mérkőzéseire csak egy játékvezetőt küld.

Játékvezetői díjak viselése

Torna rendszerű bajnokságoknál (serdülő, gyerek, mini, négyes döntő, hatos döntő) a tornán résztvevő csapatok együttesen viselik a játékvezetői díjat. Tornák esetében a megjelent csapatok kötelesek a rájuk eső játékvezetői díjat a helyszínen kifizetni. A távol maradt csapat köteles viselni a reá eső részt!

Oda-visszavágós mérkőzéseknél a játékvezetői díjakat a hazai csapat rendezzi.

EGYÉB RENDELKEZÉSEK

Védekezési korlátok serdülő, gyermek és mini bajnokságban

A PMKSZ által rendezett serdülő, gyermek és mini korosztályú bajnoki mérkőzéseken az országos versenyrendszerben használt korlátozásokat alkalmazzuk.

Az asztalszemélyzet összeállítása bármely korosztályú bajnoki mérkőzésen:

A hazai csapat (serdülő, gyermek és mini tornákon a tornát rendező csapat) köteles biztosítani a teljes asztalszemélyzetet (jegyzőkönyvvezető, időmérő, támadó-időmérő). Ha a vendégcsapat élni kíván azzal a lehetőséggel, hogy a jegyzőkönyvet ő kívánja vezetni, azt csakis a teljes mérkőzésre nézve teheti meg. Ebben az esetben a hazai csapat csak az időmérőket köteles biztosítani.

- Az MKOSZ Fegyelmi Szabályzatának 1.§-ában foglalt személyek a PMKSZ által rendezett valamennyi bajnokságban az MKOSZ Fegyelmi Szabályzatának hatálya alatt állnak.
- A bajnoki hét: péntektől csütörtökig terjedő időszak.
- A mérkőzés hivatalos jegyzőkönyve jelenleg használt MKOSZ jegyzőkönyv.
- A mérkőzések labdája

	Férfi	Női
Felnőtt, Junior, Kadet	7-es	6-os
Serdülő	6-os	6-os
Gyermek, Mini	5-ös	5-ös

- A PMKSZ elnöksége fenntartja a jogot, hogy a Versenykiírás pontjait szükség esetén kiegészítse, vagy módosítsa, az MKOSZ VB jóváhagyásával.
- Felhívjuk a csapatok figyelmét a mérkőzésen, az érvényes FIBA játékszabályoknak és MKOSZ Versenyszabályoknak megfelelő öltözet használatára.
- A mérkőzéseken az MKOSZ által kiadott mindenkori kosárlabda játék- és versenyszabályok érvényesek.
- Minden olyan kérdésben, amelyről a Versenykiírás nem rendelkezik, a PMKSZ elnöksége dönt.

- Az MKOSZ későbbiekben meghozott szabályait szövetségünk is átveszi. Ezen szabályok kihirdetését követően, jelen versenykiírás kiegészítésre kerülhet.

PMKSZ MINI BAJNOKSÁG

A pálya

A mini kosárlabda pálya vonalai a normál kosárlabdapályával azonosak, két eltéréssel:

- a büntetővonal 4,00 méterre van az alapvonalától (nem 5,80-ra!)(a büntetődobást a büntetőkörnek a gyűrűhöz legközelebb eső pontjáról hajtják végre a játékosok.
- nincs 3 pontos mezőnykosár vonal, így három pontos kosarat nem lehet szerezni.

A gyűrű felső síkja 2,60 m-re van a talaj felett (ha egy teremben nincs mini palánk, úgy ott a normál kosárlabda palánkra kell játszani. A VB igyekszik olyan termekben megrendezni a tornát, ahol a mini palánk megoldható. A nagypalánkra akasztható mini palánk is megfelelő.)

A játékidő

- 4x10 perc futó órával
- Az óra áll:
 - időkérésnél
 - cserénél
 - büntetődobáskor
 - ha a játékvezető megállítja az órát

A kosár értéke

- mezőnykosár esetén 2 pont
- büntetődobás esetén 1 pont

Játékosok szerepeltetése

- Egy mérkőzésre 15 játékos nevezhető
- Minden játékos két negyedben szerepelhet
 - Ha valaki játszott az első negyedben, az a másodikban nem szerepelhet
 - Ha valaki játszott a harmadik negyedben, az nem szerepelhet a negyedik negyedben

Büntetődobás a félidőben

A félidőben azok a játékosok, akik a jegyzőkönyvbe be vannak írva (max 15 játékos), egy büntetőt dobnak, amely beleszámít a csapat pontjaiba.

Utolsó két perc szabály

A mérkőzés vagy hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden személyi hiba után két büntetődobás következik, függetlenül a csapathibák meglététől. A támadóhibáért továbbra sem jár büntetődobás.

Egyéb

- Ha a bedobást végző játékos a bedobás közben belép a pályára, azt meg kell ismételtetni.
- A mérkőzéseken nincs visszajátszás.
- A mérkőzéseken a 24 és a 8 másodperces szabályok nem érvényesek.
- Ha a rendes játékidőben az állás döntetlen, akkor az a csapat nyeri a mérkőzést, aki a félidőben több büntetőt dobott be. Ha a félidei büntetők is egyenlők, akkor a hosszabbítás szabályai szerint kell eldönteni a mérkőzés győztesét. A játékidőt ebben az esetben is futó órával mérjük.

EGYÉB INFORMÁCIÓK

Felnőtt, Junior és Kadet bajnoki mérkőzés módosítása

A végleges időpontok, helyszínek változtatása csak az ellenfél beleegyezésével lehetséges az alábbiak figyelembevételével:

- ✦ A módosítást, ha azt a kiírt időpont előtt legalább 15 nappal kéri és a bajnokságból legalább 6 hét még hátra van, az ellenfél az első esetben köteles elfogadni. Minden más esetben a módosítást nem kötelező elfogadni.
- ✦ A Szövetség célja az, hogy minden mérkőzés a pályán dőljön el. 15 napon belüli módosítás esetén az ellenfélnek mérlegelési joga van, hogy a módosítást elfogadja, vagy sem. Az elutasítást a mérkőzés eredeti időpontjáig kell írásban eljuttatni a VB-nek.
- ✦ Ha a mérkőzés Vis Major ok miatt maradt el, az elmaradás indoklását a VB részére a mérkőzés eredeti időpontjához képest 48 órán belül kell e-mailben eljuttatni. Az ilyen mérkőzések sorsáról a VB dönt.
- ✦ A módosítás kezdeményezésének és elfogadásának tényét mindkét csapatnak be kell jelenteni a VB valamelyik elérhetőségén.
- ✦ A módosított mérkőzés új időpontjának leadási határideje, az eredetileg kiírt mérkőzést követő 3 hét.
- ✦ A módosított időpontot mindkét csapat köteles bejelenteni a VB valamelyik elérhetőségén.
- ✦ Az új időpontot a hazai csapat az eredeti időpontot követő egy héten belül ismertetnie kell ellenfelével.
- ✦ Ha a hazai csapat módosít, legalább két időpontot köteles felajánlani ellenfelének.
- ✦ Ha a vendégcsapat kéri a módosítást, a hazai csapat legalább egy időpontot köteles felajánlani ellenfelének.
- ✦ Ha a módosított időpont a határidőig nem kerül bejelentésre, úgy a mérkőzést a vendégcsapatnak írja a VB jóvá, a módosítást kezdeményező csapattól függetlenül.
- ✦ A bajnoki rájátszásban a módosítás bejelentésével egyidejűleg az új időpontot is meg kell adni. Ennek hiányában a módosítás nem elfogadható.
- ✦ A bajnokság vége előtt két héttel, a módosításra a bajnoki rájátszás módosítási szabálya érvényes. (előző pont)
- ✦ Az egyeztetések során felmerülő viták elkerülése végett kérjük, a VB-nek, az egyeztetésekről e-mail másolat küldését. Vita esetén csak az e-mailek birtokában dönthet a VB az egyeztetésben vétlen csapat javára.

A mérkőzésekre vonatkozó nézői viselkedésről

Mindkét csapat felelős a hozzá tartozó nézők viselkedéséért. A termék jelentős részében nincs külön nézőtér kialakítva, ezért a nézőtéri események megítélése a játékvezetők hatáskörébe tartozik. A játékvezető észrevételei alapján a csapatok hivatalos vezetői (ha nincs ilyen, akkor az edzők) kötelesek intézkedni. Amennyiben, a vendégcsapathoz tartozó néző viselkedése okoz problémát, és azt a rendező nem tudja megoldani, kérjük a vendég csapat edzőjének közreműködését a sportszerűség helyreállításának érdekében.

A mérkőzésen megjelent, nem hivatalos személyek (nézők) a következőket nem tehetik:

- ☀ Nem léphetnek be a pályára a mérkőzés alatt
- ☀ Nem foglalhatnak helyet a csapatpadon
- ☀ Nem illethetik sértő vagy trágár kifejezésekkel, illetve tettleg nem bántalmazhatják a mérkőzés bármely hivatalos résztvevőjét
- ☀ Nem kezdeményezhetnek vitát (akár tettlegességig) másik nézővel
- ☀ Nem végezhetnek egyéb a mérkőzéshez nem illő cselekményt

Az előbb felsoroltak elkövetése esetén a játékvezető jogosult az elkövetőt a teremből kiküldeni. Ha nem hajlandó az elkövető a termet elhagyni, a játékvezető a mérkőzést félbeszakíthatja, vagy az első játékvezető a mérkőzést lefújhatja. A VB 30.000 Ft-ig terjedő külön eljárási illetéket szabhat ki a vétkes csapatra, valamint 20-0 arányban a vétlen csapatnak igazolja a mérkőzést.

Budapest, 2015. augusztus 1.

Csordás Gábor sk.
Versenybizottság elnök

Buday Zsolt sk.
PMKSZ elnök