

# VAS MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG BAJNOKSÁGA

## SZOMBATHELY VÁROSI-VÁROSKÖRNYÉKI FÉRFI KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG

### VERSENYKIÍRÁSA

**2016/2017.**



# VAS MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

**SZÉKHELY: MAGYAR SPORTOK HÁZA – MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETÉSGE  
1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.**

**TELEFON: 06-1/460-6825**

**TELEFAX: 06-1/252-3296**

**POSTACÍM: VAS MEGYEI ÖNKORMÁNYZATI HIVATAL  
9700 SZOMBATHELY, BERZSENYI TÉR 2. PF.: 61**

**TELEFON: 06-94/515-746**

**TELEFAX: 06-94/515-704**

**ADÓSZÁM: 19012504-2-42 (MKOSZ)**

**BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-49020133 [MKB BANK]**

**E-MAIL: [MKSZ\\_VAS@HUNBASKET.HU](mailto:MKSZ_VAS@HUNBASKET.HU)**

**INTERNET HONLAP: [HTTP://WWW.KOSARSPORT.HU/VAS/](http://WWW.KOSARSPORT.HU/VAS/)**

**MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA AZ VMKSZ VERSENYBIZOTTSÁGA  
KIADVA: 2016.09.09**

## **1. A VERSENY**

- 1.1 A Vas Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: VMKSZ) által szervezett felnőtt és utánpótlás versenyek. Szombathely városi-városkörnyéki férfi kosárlabda bajnokság a legjobb Vas megyei férfi kosárlabda csapatok vegyes rendszerű versenye.

## **2. A VERSENY CÉLJA**

- 2.1 A vas megyei csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.
- 2.2 A VMKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

## **3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE**

- 3.1 A Vas Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 A VMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a VMKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A VMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

## **4. A VERSENY IDEJE**

A résztvevő csapatok függvényében, a verseny várható ideje: 2016.09.01-től 2017.06.30-ig.

## **5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

- 5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
- 5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:
- Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
  - Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
  - A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,

## **6. NEVEZÉS**

- 6.1 A verseny résztvevői 2016.09.30-ig (nevezési határidő) nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<http://mkosznevezes2016.flexinform.hu/>).
- 6.2 Nevezési díj
- A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2016/2017. tartalmazza, mely összeg az VMKSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.
- 6.3 A nevezés egyéb feltételei
- A nevezési határidőig rendezői esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a VMKSZ-el és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezői éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2016/2017. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

- 6.4 A nevezéssel a verseny résztvevője vállalja, hogy a következő dokumentumokat a nevezési határidőig a VMKSZ részére elküldi:
- e. a nevezési lapot (aláírva és pecséttel ellátva),
  - f. a nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj befizetéséről szóló igazolást,
  - g. a bajnokságban való részvételhez szükséges a Versenykiírásban rögzített kötelezettségekről szóló írásos nyilatkozatot,
  - h. 30 napnál nem régebbi cégkivonatot, bírósági bejegyzés másolatot,
  - i. a 3 vagy több csapatot indító sportszervezet esetén azok közös szövetségi kapcsolattartójának nevét,
  - j. a sportszervezet szponzori névvel kiegészített hivatalos nevét, valamint hivatalos képviselőjének nevét,
  - k. a hazai mérkőzések színhelyéül szolgáló terem teljes címét.

#### 6.5 Nevezések elutasítása

- l. A nevezések elfogadásáról első fokon a VMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A VMKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitűzésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevő hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 5.000 Ft. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételt hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- m. A VMKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A VMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

## 7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

### 7.1 Alapszakasz

A bajnokságban a résztvevő csapatok a nevezés elbírálását követően területi elv és erőssorrend alapján 2 csoportba (A és B) kerülnek besorolásra. A besorolást a csapatok jelenlétével a VMKSZ végzi. A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszerben, pályaválasztói joggal, oda-vissza vágó alapon játszanak.

### 7.2 Rájátszás és helyosztók

Rájátszás az 1-8 helyért

I. forduló (2 nyert mérkőzésig)

I. A1 – B4

II. A2 – B3

III. A3 – B2

IV. A4 – B1

II. forduló (2 nyert mérkőzésig)

C. I. győztese – III. győztese

D. II. győztese – IV. győztese

E. I. vesztese – III. vesztese

F. II. vesztese – IV. vesztese

### III. forduló

Döntő (1 mérkőzés): C győztese – D győztese

Bronzmérkőzés (1 mérkőzés): C vesztese – D vesztese

5-6. helyért (kuparendszerben): E győztese – F győztese

7-8. helyért (kuparendszerben): E vesztese – F vesztese

#### Rájátszás a 9-15 helyért

Az A csoport 5-8 helyezett csapatai a B csoport 5-7. helyezettjeivel (6 forduló), a csoport 5-7 helyezett csapatai az A csoport 5-8 helyezettjeivel (8 forduló) körmérkőzéses rendszerben, pályaválasztói joggal, oda-vissza vágó alapon játszanak.

#### 7.3 Playoff-szabályzat

A kuparendszerű mérkőzések során az első mérkőzésen a pályaválasztói jog azt a csapatot illeti meg, amelyik a rájátszás játékot megelőző csoportmérkőzéseken rosszabb helyezést ért el.

A két győzelemig tartó rájátszás mérkőzések során az első és harmadik mérkőzésen a pályaválasztói jog azt a csapatot illeti meg, amelyik a rájátszás játékot megelőző csoportmérkőzéseken jobb helyezést ért el.

A helyezések egyenlősége esetén a pályaválasztói jog megállapítása az alábbiak szerint történik: nyert/vesztett mérkőzések aránya, ennek egyenlősége esetén dobott/kapott pontok aránya.

## 8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

8.1 A mérkőzések helyét és idejét a Versenybizottság határozza meg, a saját teremmel rendelkező csapatok hivatalosan bejelentett idejének figyelembevételével. A kezdési időpont legkorábbi időpontja 17.00.

A programot a Versenybizottság e-mailen eljuttatja a csapatvezetőknek, és honlapján is közzéteszi (<http://www.kosarsport.hu/vas/>).

## 9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 Játékengedély kiadás:

n. Határidő: 2017.01.20.

o. Kosárlabdázó részére megyei játékengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékjogosultsággal rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékengedély kiadásához nem elegendő.

p. Az amatőr sportolók játékengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az VMKSZ részére.

q. Külön engedély alapján csapatonként 2 fő magasabb osztályban (MEFOB, NBII., NBI. junior, NBI. ifjúsági) szereplő játékos is nevezhető. Az engedély kiadásához a játékos magasabb osztályban szereplő csapatának írásbeli beleegyezése szükséges.

r. A bajnokságra lehetőség van magasabb osztályban szereplő csapatok tartalékcapatának nevezésére is. Az első csapat keretében meg kell jelölniük 4 főt, akik ebben a bajnokságban

nem szerepelhetnek! A megjelölt játékosok körébe nem tarthatnak már az első csapatnál kölcsönben lévő (kettős játékedéllyel rendelkező) játékosok. Ennek a listának a nevezési lappal egy időben a VMKSZ-hez be kell érkeznie!

## **10. NEM HAZAI NEVELÉSŰ JÁTÉKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK**

- 10.1 A bajnokságban nem hazai nevelésű játékosok csak az MKOSZ engedélyével szerepeltethetők. A kérelemhez a következő dokumentumokat kell csatolni:
- s. Magyarországon nappali tagozaton tanuló játékos esetén
- a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
  - nappali tagozatos iskolalátogatási bizonyítvány.
- t. Magyarországon munkát vállaló játékos esetén:
- a játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
  - munkavállalási engedély,
  - munkáltatói igazolás.
- u. A FIBA szabályzatban előírtaknak megfelel.

## **11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS**

- 11.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.
- 11.2 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvás beérkezési határideje a mérkőzést követő munkanap 16.00 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzéseken a mérkőzést követő munkanap 11.00 óra. (Ha a mérkőzést követő nap munkaszüneti nap, abban az esetben a Versenybizottságot a mérkőzést követő nap 10.00. órájáig telefonon kell értesíteni a beküldött óvásról, s az óvás mellé csatolni kell az egyesület ügyvezetőjének hivatalos nyilatkozatát, mely szerint vállalja, hogy az óvási letétet a következő munkanap 10.00 órájáig megfizetik.
- 11.3 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvással kapcsolatos döntés elleni fellebbezések beérkezési határideje a döntés kézhezvételétől számított 12 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzések esetében a döntés kézhezvételétől számított 6 óra. A fellebbezési lehetőség pontos határidejét ezekben az esetekben az I. fokú határozatnak tartalmaznia kell.

**(Szükség esetén használhatóak a 11.2 és 11.3 pontok, az időpontok és a bajnoki szakaszok módosíthatóak benne)**

## **12. DÍJAZÁS - KUPASZEREPLÉSI JOG**

- 12.1 A bajnokságok 1-3. helyezett csapatai oklevél és érem (15 fő), a további helyezettek oklevél díjazásban részesülnek.
- 12.2 A győztes 1 évre megkapja a Vas Megyei Kosárlabda Szövetség Vándorserlegét.

## **13. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRŐK**

- 13.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezető rendszerben vezetik, amelyre az VMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. Egy mérkőzésen a 3-as játékvezetői rendszert csak és kizárólag az MKOSZ főtitkára engedélyezheti.
- 13.2 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2016/2017. határozza meg.

- 13.3 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

#### **14. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA**

- 14.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 14.2 A bajnokság minden mérkőzése után mindkét csapat köteles az eredményt e-mailen, a mérkőzést követő nap 12.00 óráig a VMKSZ részére megküldeni.
- 14.3 A bajnokság minden mérkőzéséről készülnie kell digitális jegyzőkönyvnek, melyről a hazai csapatnak kell gondoskodnia. Eljárni az I. számú melléklet alapján kell.

#### **15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK**

- 15.1 A Szombathely városi-városkörnyéki bajnokságban a játékidő 4x10 perc "futóórával". Hosszabbítás 5 perc. Minden negyed, és minden hosszabbítás utolsó 2 percét „állóórával” játsszák a csapatok. Időkéresek rendje megegyezik a normál kosárlabda játékszabályokkal. A várakozási idő 5 perc.
- 15.2 16.2 Időpont-módosítás a mérkőzés időpontja előtt 7 nappal díjmentesen, ez után maximum 2 nappal az eredeti időpont előtt 2.000 Ft+ÁFA pótdíj befizetése mellett az ellenfél csapatvezetőjének beleegyezésével, és az új időpont közlésével lehetséges. 2 napon belül csak különleges helyzetre való tekintettel halasztható mérkőzés. Erre engedélyt kizárólag a Versenybizottság elnöke adhat! Az elmaradt mérkőzést, az eredeti időpontot követő 2 héten belül le kell játszani, időpontja a bajnokság menetét nem zavarhatja meg. Az új időpontokat ezeknek figyelembevételével kell meghatározni.
- 15.3 Jegyzőkönyvről, óráról és labdáról (legalább 4) a hazai csapat köteles gondoskodni. Ennek hiányában elmaradt mérkőzés hazai csapatnak ki nem állást jelent. Amennyiben egy csapat legalább 3 nappal a mérkőzése előtt jelzi a VB-nél, hogy szüksége van jegyzőkönyvvezetőre és/vagy időmérőre, díjfizetés ellenében a szövetség gondoskodik a megfelelő személyzet jelenlétéről. Ennek díja bruttó 2.000 Ft/fő.
- 15.4 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 15.5 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.

## I. Melléklet

### Digitális jegyzőkönyv vezetése

A Vas Megyei Kosárlabda Szövetségének bajnokságaiban kötelező a digitális jegyzőkönyv használata is. Minden benevezett csapat vállalja a teljes bajnokság idejére, hogy a hazai mérkőzéseit hitelt érdemlően (játékvezetőkkel aláírva) a papír alapú jegyzőkönyvvel párhuzamosan a Kosárlabda Digitális Jegyzőkönyv programmal rögzíti.

Amennyiben ezt a kötelezettséget nem vállalja, úgy a megyei szövetség utólag elkészíti a digitális jegyzőkönyvet a papír alapú jegyzőkönyv alapján. Ezért az utólagos munkáért a csapatoknak 20.000 forint + áfa pótdíjat kell fizetniük a teljes bajnokságra vonatkozóan.