

CSONGRÁD Megyei Kosárlabda
Szövetség

CSONGRÁD Megyei U9-10-es
Bajnokságának

VERSENYKIÍRÁSA

2018/2019.



Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség

POSTACÍM:

6800 Hódmezővásárhely, Fánccsy u. 54..

Telefon: 06 (20) 266-72-40

Adószám:

Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020250

E-Mail: mksz_csongrad@hunbasket.hu

Internet honlap:
kosarsport.hu/csongrad

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA AZ MKOSZ VERSENYBIZOTTSÁGA:
KIADVA: 2018. szeptember 21.

1. A VERSENY

- 1.1 A CSONGRÁD Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: CSMKSZ) Versenybizottsága által szervezett CSONGRÁD Megyei U9-10-es Bajnoksága (továbbiakban: U10-es Bajnokság).

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A CSOMGRÁD MEGYEI U9-10-es korosztályú csapatok versenyeztetése.
- 2.2 A MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása, tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, továbbá megfelelő utánpótlás biztosítása.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 A CSONGRÁD Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 A CSMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a BMKSZ Versenybizottsága jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A BMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A bajnokság ideje: 2018. december 1. – 2019. május 31.

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
- 5.2 A csapatok neme: fiú-, vegyes-, és leány csapatok.
- 5.3 A bajnokságban való részvétel feltételei:
- a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
 - b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,
 - c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,
- 5.4 A bajnokságban részt vevő sportszervezetnek szükséges e-mail címmel rendelkeznie, és olyan személyt megjelölnie, aki a leveleket naponta elolvassa. A versenyiroda minden hivatalos küldeményét e-mailen küldi a csapatoknak.
- 5.5 Korosztály: 2010. január 1- és 2009. december 31. között született sportolók.

6. NEVEZÉS

6.1 A verseny résztvevői 2018. november 30. 17.00 óráig nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<http://mkosznevezes2018.flexinform.hu/>). Kérjük a csapatok képviselőit, hogy előzetes nevezési szándékukról **2018. november 15.-ig** küldjenek e-mailt ae-mail címre!

6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2018/2019. tartalmazza, mely összeg az CSMKSZ számú bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg. A nevezési díj befizetése nélkül a határidőre beérkezett nevezési lap is érvénytelennek tekintendő.

6.3 A nevezés egyéb feltételei

A nevezési határidőig rendezői esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a CSMKSZ-el és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezői éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2018/2019. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

A versenyek nem szabvány méretű termekben is megrendezhetőek, ebben az esetben 4-4 vagy 3-3 elleni játék alkalmazásával. A pályán lévő játékosok számának meghatározása a forduló előtt történik.

A mérkőzések 3-4 csapatos torna rendszerben kerülnek megrendezésre, azt az elvet követve, hogy az előző forduló eredményei alapján a közel azonos tudású csapatok mérkőzzenek egymással.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

A hivatalos versenynapokat a VB a nevezett csapatokkal egyeztetve határozza meg, elkerülve az országos kenguru és gyermek bajnokság játéknapiját.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 A csapatok 14 fővel szerepelhetnek, de a mérkőzésen minimum 10 játékosra kész játékosnak jelen kell lennie.

9.3 Játékengedély kiadás:

a. A játékengedély kiadására a bajnokság egész időtartama alatt lehetőség van.

b. Az amatőr sportolók játékengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az CSMKSZ részére. A csoportos játékengedélyeket a CSMKSZ Átigazolási- leigazolási és nyilvántartási Bizottságától kell igényelni. A CSMKSZ jogosult a 9.2. pontban leírtak ellenőrzésére, és annak hiányában a csoportos játékengedélyen való szerepeltetés megtagadására, visszavonására.

10. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS, SZANKCIÓK, BÜNTETÉSEK

- 10.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.
- 10.2 A Fegyelmi ügyek esetén az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata érvényes és a CSMKSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.
- 10.3 A sportszervezetek vezetőinek felelősségét az MKOSZ Versenyszabályzata tartalmazza.

11. DÍJAZÁS

Minden csapat oklevéldíjazásban részesül.

12. JÁTÉKVEZETŐK

- 12.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 1 játékvezető rendszerben vezetik, amelyre a CSMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket.
- 12.2 A játékvezetők díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2017/2018. határozza meg.
- 12.3 A játékvezetőkkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.

13. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 13.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 13.2 A verseny hivatalos megjelenési helye: [www.kosarsport.hu/.....](http://www.kosarsport.hu/)

14. SZABÁLYOK

- 14.1 A CSONGRÁD Megyei U9-10-es Bajnokság speciális játékszabályai:
 - a. Időkérés: Negyedenként és a hosszabbításonként is egy időkéresi lehetőség van.
 - b. Játékosok, sérülés, csere:
 - Csapatonként minden negyedben 7 játékos rendelkezik játékjogosultsággal.
 - Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs több cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészeiben is szerepeltethető.
 - A játékosok a negyedeken belül szabadon cserélhetők.
 - Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, továbbá a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után is lehet.
 - 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül, és közvetlenül nem vesz részt a játékban.
 - 8 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
 - 24 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
 - Védőtérfele visszajutatott labda (visszajátszás): Nem alkalmazandó.
 - Csapathibák: Nem alkalmazandó.

- Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől – de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.
- Büntetővonal: A palánk síkjától 2,8 méterre van a büntető távolabbi széle, míg a közelebbi 2,75 méterre.
- Félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre. Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.
- Mezőnykosár: A mérkőzések során a kosarak csapat szinten kerülnek számolásra. 3 pontos kosár nincs.
- Játékidő: 4x7 perc. Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik az időmérés.
- Védekezés: Az MKOSZ Szakmai Bizottsága által meghatározott hatályos védekezési szabályok alkalmazandók, a felpályától kötelező az emberfogásos védekezés alkalmazása.
- Az 1. sz melléklet tartalmazza

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A Bajnokságban a FIBA által minősített 5-ös méretű bőrlabdákkal lehet játszani.
- 15.2 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra. Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 15.3 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.
- 15.4 A résztvevő csapatok minden mérkőzésre kötelesek csapatnévsort készíteni, melynek tartalmaznia kell a csapatvezető, az edző, valamint a játékosok nevét és mezszámát, amelyet a jegyzőkönyvvezetőnek a mérkőzés előtt át kell adni.
- 15.5 A bajnokságban szereplő csapatoknak el kell fogadniuk az MKOSZ Etikai Kódexének fair play szellemiségét és az abban megfogalmazottaknak megfelelő magatartást kell tanúsítaniuk a mérkőzéseken.
- 15.6 A rendező csapat felelős minden a mérkőzéshez kapcsolódó nézőtéri atrocitásért (pl.: játékvezetők becsmérése, trágár beszéd, sportszerűtlen szurkolás, stb.). Felelős az MKOSZ Etikai Kódex fair play szellemiségének betartásáért a nézőtérén, a szurkolók körében is.
- 15.7 A mérkőzések alatt elsősegélynyújtó személyt a fordulót rendező egyesületnek kell biztosítania.

1. számú melléklet

Védekezési és támadási megkötések II.
ÖSSZEFOGLALÓ A SPECIÁLIS KOROSZTÁLYOS SZABÁLYOKRÓL U11-U14-IG
2018/2019. 14 Kenguru és Gyermek Bajnokság
1. szabály: A labdás támadón történő védekezés szabálya

A szabályt kizárólag felállt védelem esetén kell alkalmazni. Átmeneti létszámfölény esetén nem kell figyelembe venni. A labdás támadó szoros emberfogással (érintő távolság) történő védését legkésőbb a félpályánál, védőtérfelel el kell kezdeni. Ez azt jelenti, hogy a labdás támadót inntől kezdve végig szoroson kell védeni. Amennyiben ez nem történik meg, szabálytalan védekezést kell ítélni. A szabály célja a szoros emberfogás kialakítása a gyerekeknél.

2. szabály: A védő büntetőterületen belüli indokolatlan tartózkodás megszüntetésére vonatkozó szabály

A büntető területen belül 3másodpercnél hosszabb ideig nem tartózkodhat a védő játékos, kivéve a labdás védőjét. Amennyiben a büntető területen belül saját támadó játékost szoros emberfogással védenek indokoltnak kell tekinteni a területen történő tartózkodást. Továbbá, U11-14 korosztályokban tilos a zóna és a vegyes védekezés. U11-12 korosztályokban tilos az elzárás minden formája, valamint a szabályos védőmozgás akadályozása. U11-12 korosztályban lehet segíteni, de tilos csapdázni, a pálya egész területén.