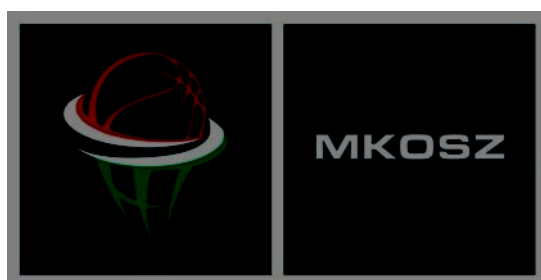


Csongrád Megyei
Kosárlabda Szövetség
FÉRFI
MEGYE BAJNOKSÁGÁNAK

VERSENYKIÍRÁSA
2019/2020.



SZEGED

POSTACÍM: 6800 Hódmezővásárhely, Fáncsy u.54

Telefon: 06 (20) 266-72-40

Adószám:

Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020250

E-Mail: mksz_csongrad@hunbasket.hu

Internet honlap: kosarsport.hu/csongrad

MEGTÁRGYALTA ÉS ELFOGADTA AZ MKOSZ VERSENYIRODA 2019.

KIADVA: 2019.

1. A VERSENY

- 1.1 A Csongrád Megyei Kosárlabda Szövetség (továbbiakban CSMKSZ) által szervezett felnőtt és utánpótlás verseny.

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A Csongrád megyei bajnokságban induló csapatok folyamatos versenyeztetése, továbbá a Csongrád megyei bajnoki cím, helyezések eldöntése.
- 2.2 Az CSMKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 Az CSMKSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 Az CSMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben az CSMKSZ Elnöksége jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ szabályzatai és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az CSMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A verseny ideje : 2019. november 25 . – 2020.május 30. -ig

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.

5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:

- a. A 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
- b. A sportszervezet rendelkezik általános felelősségbiztosítással az általa szervezett eseményeken és rendezvényeken bekövetkező kockázatokra,
- c. A sportszervezet fő tevékenysége egyéb sport tevékenység,
- d. A sportszervezet rendelkezik és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fog mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,
- e. A nevezéskor sportszervezetek kötelesek a Nemzeti Adó és Vámhivatal igazolását leadni, annak igazolására, hogy 90 napnál régebbi köztartozásuk nincs (az igazolás leadásának határnapja: 2019. július 19.),
- f. A jelen Versenykiírásban és az MKOSZ szabályzataiban foglalt egyéb nevezési feltételeknek eleget tesz.

6. NEVEZÉS

6.1 A részvételi jogosultságot szerzett sportszervezeteknek 2019. november 15. napjáig kell nevezniük az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben <http://mkosznevezes2019.flexinform.hu/> és a Versenykiírás által meghatározott feltételekkel.

A faxon vagy e-mailen elküldött nevezési dokumentumok nem tekinthetők érvényesen beadott iratoknak.

6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2019/2020.

tartalmazza, mely összeg az CSMKSZ számlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.

6.3 A nevezés egyéb feltételei

- a. A nevezési határidőig rendezi esetleges tartozásait az CSMKSZ-el és az MKOSZ egyéb taggyesületeivel, valamint rendezi éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2019/2020. tartalmazza.
- b. A CSMKSZ Elnöksége fenntartja a jogot magának, hogy a komplett utánpótlás (20 éven aluli) csapatok – akár időszakai jelentkezés esetén – versenyen kívül is szerepelhessenek a bajnokságban.

6.4 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon a CSMKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően (14 napon belül). A Minősítő Bizottság jogosult egy alkalommal, legfeljebb 14 napos határidő kitűzésével a nevezését hiányosan benyújtó sportszervezetet hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2019/2020. tartalmazza. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok bármely okból ismételten hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.
- b. A CSMKSZ Elnökség végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. Az CSMKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

7.1 Alapszakasz

A bajnokságban résztvevő csapatok körmérkőzés rendszerben, pályaválasztói joggal, oda-visszavágó alapon játszanak a helyezésekért.

7.2 Rájátszás – helyosztók

- a. Az alapszakasz első és második helyezett csapatai egyből az elődöntőbe kerülnek.
- b. A 3.-6. helyezett csapat kieséses rendszerben játszik az elődöntőbe jutásért.

- c. A 3. a 6. helyen végzett csapattal játszik. A győztes a 2. helyezettel játszik a döntőbe kerülésért.
- d. A 4. az 5. helyezett csapattal játszik. A győztes az 1. helyezettel játszik a döntőbe kerülésért.
- e. A győztesek kerülnek a döntőbe, a vesztesek játszanak a 3. helyért.

8. KIESÉS ÉS FELJUTÁS

- 8.1 A bajnokság 1. helyezett csapata a 2020/2021-as bajnoki évben az NB II. bajnokságban indulhat.

9. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

- 9.1 A mérkőzés időpontokkal kapcsolatos szabályokat a CSMKSZ szabályozza.
- 9.2 A mérkőzések helyét, és időpontját az időpontegyeztető értekezleten rögzítjük.
- 9.3 A mérkőzéssel kapcsolatos változásokat, halasztási kérelmeket a kiírásban szereplő időpont előtt legalább 3 nappal korábban írásban kell jelezni a VB és a JB felé.
- 9.4 A kérelem elmulasztása esetében a csapat a mérkőzést 20:0, vagy 0:20 arányban elveszíti.
- 9.5 Amennyiben egy csapatnál többször fordul elő mérkőzés halasztás bejelentés mulasztása, úgy az a csapat a bajnokság rájátszásában nem vehet részt.

10. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

- 10.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!
- 10.2 Játékgengedély kiadási határidő: az alapszakasz őszi fordulójának utolsó napja
 - a. Kosárlabdázó részére játékgengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékjogosultsággal rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékgengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékgengedély kiadásához nem elegendő.
 - b. Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az MKOSZ részére.
- 10.3 Azok az MKOSZ nyilvántartó rendszerében szereplő játékosok szerepelhetnek a megyei bajnokságban, akik nem rendelkeznek a 2019/2020-as szezonra kiadott magasabb (NBI/A, NBI/B, NB II) osztályra jogosító játékgengedéllyel.
- 10.4 A játéklehetőség biztosítása érdekében a sportszervezetek benevezhetik és szerepeltethetik a 20 év alatti utánpótlás bajnokságban szereplő csapataikat is.
- 10.5 A Diáksport egyesületekben játékgengedéllyel rendelkező játékosok szerepelhetnek a bajnokságban.

11. NEM HAZAI NEVELÉSÚJÁTEKOSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

11.1 A bajnokságban nem hazai nevelésű játékosok csak az MKOSZ engedélyével szerepeltethetők. A kérelemhez a következő dokumentumokat kell csatolni:

- a. Magyarországon, nappali tagozaton tanuló játékos esetén:
 - A játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik,
 - nappali tagozatos iskolalátogatási bizonyítvány.
- b. Magyarországon, munkát vállaló játékos esetén:
 - ☐ A játékos írásos nyilatkozata arról, hogy kosárlabda tevékenységéből semmiféle jövedelemmel nem rendelkezik, ☐ munkavállalási engedély,
 - ☐ munkáltatói igazolás.
- c. A FIBA szabályzatban előírtaknak megfelel.

11.2 A bajnokságban a 11.1.a pontban meghatározott feltételek alapján játékgengedéllyel rendelkező nem hazai nevelésű sportolók mérkőzésenként korlátlan számban szerepeltethetők.

11.3 A bajnokságban mérkőzésenként a 11.1.b pontban meghatározott feltételek alapján játékgengedéllyel rendelkező nem hazai nevelésű sportolók közül mérkőzésenként maximum egy (1) fő szerepeltethető.

12. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

12.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

13. DÍJAZÁS

13.1 A bajnokság 1-3. helyezett csapatai serleg, érem és oklevél díjazásban részesül.

13.2 Minden megye bajnokságban résztvevő csapat oklevél díjazásban részesül.

- a. Az eredményhirdetést és az éremátadást a rájátszás döntő helyszínén kell megtartani az utolsó mérkőzés befejezését követő legrövidebb időn belül. A rendező köteles gondoskodni arról, hogy a díjátadást biztonságos és kulturált körülmények között lehessen megtartani.

14. Edzők

14.1 Az edzőkkel kapcsolatos szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

15. JÁTÉKVEZETŐK, BIZTONSÁGI ELLENŐRÖK

15.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezető rendszerben vezetik, amelyre az CSMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket.

15.2 A CSMKSZ Elnöksége biztonsági ellenőrt küldhet a mérkőzésekre.

15.3 A CSMKSZ a Négyes Döntőre egy helyi VB elnököt jelöl ki a torna zavartalan lebonyolításának érdekében.

15.4 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2019/2020. határozza meg.

15.5 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

16. PÉNZÜGYI RENDELKEZÉSEK

16.1 A mérkőzés rendezési költségei a pályaválasztó csapat sportszervezetét terhelik a CSMKSZ 22/2019.sz határozata értelmében.

16.2 A játékvezetők díja és költségei a pályaválasztó csapatot terhelik, amelyeket a hazai csapat képviselőjének a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább harminc (30) perccel ki kell fizetni.

16.3 A sportszervezet döntése alapján a kifizetés átutalással is történhet, melyről a sportszervezet a CSMKSZ nevezési rendszerében a nevezés benyújtásakor köteles nyilatkozni.

16.4 A mérkőzés rendezési költségeiből a kijelölt asztalszemélyzet (jegyző, időmérő) és a mérkőzésellenőr díjait és költségeit a CSMKSZ központilag rendezi.

16.5 A bajnokság fordulóinak lejátszása után a döntő rendezésének valamennyi költségét a CSMKSZ központilag rendezi.

16.6 Amennyiben a kijelölt mérkőzések nem előre bejelentett halasztása miatt tévesen érkeznek JV-k, és asztalszemélyzet, úgy a költségeket a vétkes csapatnak kell vállalnia.

17. INFORMÁCIÓ, EREDMÉNY

17.1 Az informálás területén a csapatoknak mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az CSMKSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.

17.2 A bajnokság minden mérkőzése után, mindkét csapat köteles az eredményt e-mailen, a mérkőzést követő egy (1) órán belül a CSMKSZ részére megküldeni.

18. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

18.1 A bajnokságban a CSMKSZ által korábban a csapatok számára biztosított, és elfogadott bőrlabdákkal lehet játszani.

18.2 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.

Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.

18.3 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, a CSMKSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.

18.4 A bajnokságban szereplő csapatok egységes, egy világos és egy sötét színű 0-99 számmal ellátott mezben kötelesek szerepelni.