

Baranya Megyei Kosárlabda Szövetség

Dél-Dunántúli Régió

Baranya Megyei U10-es Bajnokságának

VERSENYKIÍRÁSA

2017/2018.



BARANYA Megyei Kosárlabda Szövetség

SZÉKHELY: 7621 Pécs, Tímár u. 21.

POSTACÍM: 7621 Pécs, Tímár u. 21.

Telefon: 70-778-9369

Adószám: 19012504-2-42

Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020229

E-Mail: mksz\_baranya@hunbasket.hu

Internet honlap: www.bmksz.hu

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA A MKOSZ BARANYA MEGYEI SZERVEZETI EGYSÉGE ELNÖKSÉGE:

KIADVA:

1. **A VERSENY**
	1. A Baranya Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: BMKSZ) Versenybizottsága által szervezett Dél-Dunántúli Régió Baranya Megyei U10-es Bajnoksága (továbbiakban: U10-es Bajnokság).
2. **A VERSENY CÉLJA**
	1. A Dél-Dunántúli U10-es korosztályú csapatok versenyeztetése.
	2. A MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása, tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, továbbá megfelelő utánpótlás biztosítása.
3. **A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE**
	1. A Baranya Megyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
	2. A BMKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a BMKSZ Versenybizottsága jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A BMKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.
4. **A VERSENY IDEJE**

A bajnokság ideje: 2017. december 1. – 2018. május 31.

1. **A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**
	1. Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.
	2. A csapatok neme: fiú-, vegyes-, és leány csapatok.
	3. A bajnokságban való részvétel feltételei:
	4. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
	5. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiben szerepel az egyéb sport tevékenység,
	6. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,
	7. A bajnokságban részt vevő sportszervezetnek szükséges e-mail címmel rendelkeznie, és olyan személyt megjelölnie, aki a leveleket naponta elolvassa. A versenyiroda minden hivatalos küldeményét e-mailen küldi a csapatoknak.
	8. Korosztály: 2008. január 1- és 2008. december 31. között született sportolók.
2. **NEVEZÉS**
	1. A verseny résztvevői 2017. november 30. 17.00 óráig nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (http://mkosznevezes2017.flexinform.hu/). Kérjük a csapatok képviselőit, hogy előzetes nevezési szándékukról **2017.** **november 15.-ig** küldjenek e-mailt a mksz\_baranya@hunbasket.hu e-mail címre!
	2. Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2017/2018. tartalmazza, mely összeg az BMKSZ 10300002-20316431-49020229 számú bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg. A nevezési díj befizetése nélkül a határidőre beérkezett nevezési lap is érvénytelennek tekintendő.

* 1. A nevezés egyéb feltételei

A nevezési határidőig rendezi esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a BMKSZ-el és az MKOSZ egyéb tagegyesületeivel, valamint rendezi éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2017/2018. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

1. **LEBONYOLÍTÁS MÓDJA**

A versenyek nem szabvány méretű termekben is megrendezhetőek, ebben az esetben 4-4 vagy 3-3 elleni játék alkalmazásával. A pályán lévő játékosok számának meghatározása a forduló előtt történik.

A mérkőzések 3-4 csapatos torna rendszerben kerülnek megrendezésre, azt az elvet követve, hogy az előző forduló eredményei alapján a közel azonos tudású csapatok mérkőzzenek egymással.

1. **MÉRKŐZÉS** **IDŐPONTOK**

A hivatalos versenynapokat a VB a nevezett csapatokkal egyeztetve határozza meg, elkerülve az országos kenguru és gyermek bajnokság játéknapjait.

1. **JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE**
	1. A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!
	2. A csapatok 14 fővel szerepelhetnek, de a mérkőzésen minimum 10 játékra kész játékosnak jelen kell lennie.
	3. Játékengedély kiadás:
	4. A játékengedély kiadására a bajnokság egész időtartama alatt lehetőség van.
	5. Az amatőr sportolók játékengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az BMKSZ részére. A csoportos játékengedélyeket a BMKSZ Átigazolási- leigazolási és nyilvántartási Bizottságától kell igényelni. A BMKSZ jogosult a 9.2. pontban leírtak ellenőrzésére, és annak hiányában a csoportos játékengedélyen való szerepeltetés megtagadására, visszavonására.
2. **ÓVÁS – FELLEBBEZÉS, SZANKCIÓK, BÜNTETÉSEK**
	1. Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.
	2. A Fegyelmi ügyek esetén az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata érvényes és a BMKSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.
	3. A sportszervezetek vezetőinek felelősségét az MKOSZ Versenyszabályzata tartalmazza.
3. **DÍJAZÁS**

Minden csapat oklevéldíjazásban részesül.

1. **JÁTÉKVEZETŐK**
	1. A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 1 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre a BMKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket.
	2. A játékvezetők díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2017/2018. határozza meg.
	3. A játékvezetőkkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.
2. **INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA**

13.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.

13.2 A verseny hivatalos megjelenési helye: [www.kosarsport.hu/baranya](http://www.kosarsport.hu/baranya)

1. **SZABÁLYOK**

14.1 A Baranya Megyei U10-es Bajnokság speciális játékszabályai:

* 1. Időkérés: Negyedenként és a hosszabbításonként is egy időkérési lehetőség van.
	2. Játékosok, sérülés, csere:
* Csapatonként minden negyedben 7 játékos rendelkezik játékjogosultsággal.
* Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs több cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészében is szerepeltethető.
* A játékosok a negyedeken belül szabadon cserélhetők.
* Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, továbbá a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után is lehet.
* 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül, és közvetlenül nem vesz részt a játékban.
* 8 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
* 24 másodperces szabály: Nem alkalmazandó.
* Védőtérfélre visszajutatott labda (visszajátszás): Nem alkalmazandó.
* Csapathibák: Nem alkalmazandó.
* Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől – de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.
* Büntetővonal: A palánk síkjától 2,8 méterre van a büntető távolabbi széle, míg a közelebbi 2,75 méterre.
* Félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre. Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.
* Mezőnykosár: A mérkőzések során a kosarak csapat szinten kerülnek számolásra. 3 pontos kosár nincs.
* Játékidő: 4x7 perc. Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik az időmérés.
* Védekezés: Az U11-es korosztály védekezési szabályai alkalmazandók, a félpályától kötelező az emberfogásos védekezés alkalmazása.
1. **EGYÉB RENDELKEZÉSEK**
	1. A Bajnokságban a FIBA által minősített 5-ös méretű bőrlabdákkal lehet játszani.
	2. A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra. Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
	3. Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.
	4. A résztvevő csapatok minden mérkőzésre kötelesek csapatnévsort készíteni, melynek tartalmaznia kell a csapatvezető, az edző, valamint a játékosok nevét és mezszámát, amelyet a jegyzőkönyvvezetőnek a mérkőzés előtt át kell adni.
	5. A bajnokságban szereplő csapatoknak el kell fogadniuk az MKOSZ Etikai Kódexének fair play szellemiségét és az abban megfogalmazottaknak megfelelő magatartást kell tanúsítaniuk a mérkőzéseken.
	6. A rendező csapat felelős minden a mérkőzéshez kapcsolódó nézőtéri atrocitásért (pl.: játékvezetők becsmérlése, trágár beszéd, sportszerűtlen szurkolás, stb.). Felelős az MKOSZ Etikai Kódex fair play szellemiségének betartásáért a nézőtéren, a szurkolók körében is.
	7. A mérkőzések alatt elsősegélynyújtó személyt a fordulót rendező egyesületnek kell biztosítania.